



Witamy w pięknym Wolsztynie, który z Marcina Rożka słynie. Willę z dwoma kolumnami postawił, jednak nie tylko tym się w swoim życiu wstawił.

Tu żył i pracował, wytrwale rzeźbił i malował i w swoim sercu Wolsztyn zachował. Tutaj są prace tego sławnego artysty, ma je także Luboń i Gniezno, to fakt oczywisty.

Wstawił się również dla Polski, że był w Powstaniu Wielkopolskim. Funkcję profesora posiadał i na uczelni w Poznaniu wykładał.

W pięknej willi nie mieszkał dłużej chwili, bo go Niemcy z niej przegonili.

Teraz znajdź tablicę po prawej stronie, a nos Marcina wskaże Ci drogę. Suma cyfr z roku jego śmierci ilość kroków Ci poda oraz w którym miejscu skręcić.

Prześć pod arkadami jest teraz pora, by dojść do wolsztyńskiego jeziora.

Gdy będziesz na promenadzie w prawo skręć i znajdź rzeźby, których jest sześć. Są to popiersia osób, które Rożka inspirowały. A drapieżne zwierzęta na dachu willę pilnowały.

Obróć się lewym bokiem do jeziora i idź promenadą na wysokości mola. Uważaj przy tym, może rower nagle się pojawi, gdyż wędrujesz przez rowerowy Szlak Żurawi.

3 5  
patron promenady  
był burmistrzem, gdy rzeźbiarz zasiadał  
do miejskiej rady.

Kontynuuj spaceru kierunek,  
aż ujrzysz nowoczesnej bryły wizerunek.  
Tam budynek   
7  
stoi,  
kto uprawia sport, wejść się do niego nie boi.

Kiedy wyruszysz w dalszą drogę  
podziwiał wolsztyńską przyrodę.  
Spójrz na wody Jeziora Wolsztyńskiego,  
spływają one Dojca do Jeziora Berzyńskiego.  
Wiedz, że rzeka Dojca z tego słynie,  
iż od północy na południe płynie.

Wędruj, aż dojdiesz do kanału,  
który sączy wodę pomału.  
Od wieków łączy oba jeziora  
i taka jest jego rola.

Poszukaj tablicy drewnianej,  
a na niej rośliny tu spotykanej.  
Nazwa jej nie jest oczywista,  
bo to   
1 6

2  
W Parku Miejskim znajdujesz się już.  
Podziwiał drzewa, a na nich bluszcz.  
Uszanuj zieleń człowieka,  
bo dba się o nią od czterech wieków.

Z lewej strony widzisz kładki,  
a z prawej drewniane ławki.  
Na prawo miniesz dawną „Aleję lipową”,  
na lewo hrabina miała przystań bajkową.  
Kieruj swe kroki prosto przed siebie,  
aż znajdziesz się przy sławnym drzewie.

Stoi ono na dróg rozwidleniu,  
jest to dąb o wielkim znaczeniu.

Odszukasz na nim trzy twarze wyryte,  
a w nich ciekawe historie ukryte.

W 1910 roku  
Rożek wyrzeźbił dwie twarze z doskoku.  
Były to postacie związane z mitologią:  
Faun i Meduza, którą węże zdobią.  
Zwane powszechnie przez ludzi diabłami,  
ale nie są już tutaj z nami.

Gałąź, która te prace nosiła  
długa choroba wyniszczyła.  
Została ona wycięta  
i do muzeum patrona wzięta.

To, co teraz możesz oglądać  
miało do tamtych rzeźb nawiązać.  
Z potocznego nazywania  
mamy trzecią rzeźbę do oglądania.

Uśmiechnięta twarz z kozią brodą  
wskaże Ci, którą masz iść drogą.  
Gdy ścieżka zbliża się do brzegu jeziora,  
obejrzyj wyspę, która nie ma swego lokatora.

Zbliżasz się do wypożyczalni sprzętu wodnego.  
Gdy będziesz miał więcej czasu wolnego,  
skorzystaj ze sportów wodnych,  
najlepiej podczas dni pogodnych.

Idź w stronę niskiego murku kamiennego,  
aż ukaże Ci się pałac Stefana Mycielskiego,  
społecznika, hrabiego bogatego,  
który wspierał artystę, przez Ciebie poznanego.

Mycielski, wielki patriota  
posiadał trochę złota.  
Kupił więc pałac od Gajewskiego  
i przebudował według projektu Rogera Sławskiego.

Kieruj się prosto w jego stronę,  
aż dojdiesz do miejsca, gdzie spletają się dłonie.

Spójrz w górę na pałac z kolumnami i znajdź na nim herb z trzema rybami. Kierunek nadadzą Ci ich ogony. Gdy miniesz murek z lewej strony idź dalej tam, gdzie bruk kładziony, górka niewielka, nie będziesz zmęczony.

Na lewo jest przychodnia, dawniej Dom Sierot, w międzywojniu wybudowano go dopiero.

Na prawo ujrzysz kaplicę, a na budynku przy niej tablicę.

Dom Pomocy Społecznej się tutaj znajduje,

święty 

--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

 siostrom patronuje.

Wzdłuż tego budynku dalej się kieruj, bo to kolejny punkt tego spaceru.

Znajdź krzyże na murze po prawej stronie i one niech ci wskażą dalszą drogę.

Do dziesiątego odwróć się plecami i idź na drugą stronę pasami.

Uważaj przy tym jak przechodzisz, bo tu często jeżdżą samochody.

Do ogrodu z fontanną wejdź, a gdy go miniesz, zatrzymaj się.

Ponieważ w tym miejscu ruch jest wzmożony, zanim przejdiesz przez ulicę popatrz w obie strony.

Po lewej znajdź kanał i rusz wzdłuż niego. Czy pamiętasz go z Parku Miejskiego?

On doprowadzi Cię do uczonego ulicy, który odkrył prątką gruzlicy.

Nie martw się, że kanał ten znika, idź schodami drewnianymi do chodnika.

Szukaj figury Matki Boskiej z Dzieciątkiem, która była Marcina Rożka kariery początkiem.

Lecz ona nie jest rzeźbą jego, bo wysłała z pracowni Piotra Gimzickiego,

który był Rożka nauczycielem i przekazał mu wiedzy wiele.

Poznałeś historię rzeźbiarza wolsztyńskiego, wpisz litery poniżej i wyjdzie imię siostry jego.

To 

--	--	--	--	--	--	--	--

Ona całe życie poświęciła gromadząc brata prace, w ten sposób go upamiętniła.

To jest ostatni punkt Twojej wyprawy, znajdziesz tu skarb tej świetnej zabawy. Jest w miejscu dla innych niedostępnym, Ty go odkryjesz, bo jesteś nieprzeciętny.

Z lewej strony obejdz figurę spoglądaj w dół, nie w górę. Idź wzdłuż płotu zielonego z bukszpanu zrobionego.

Przy końcu roślin zagęszczeniu znajdziesz twarz wyrytą w kamieniu. Aby mieć z wyprawy pamiątkę, odrysuj lico diabła jako pieczętąkę.

Miejsce na skarb

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic”.

Szczegóły na [www.regionwielkopolska.pl](http://www.regionwielkopolska.pl)

Więcej questów znajdziesz na:  
[www.regionwielkopolska.pl](http://www.regionwielkopolska.pl)  
[www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl)  
[www.questing.pl](http://www.questing.pl)

## Tematyka

Wyprawa prowadzi po urokliwych zakątkach Wolsztyna śladami znanego wielkopolskiego rzeźbiarza Marcina Rożka.

## Gdzie to jest?

Wolsztyn leży w zachodniej części województwa wielkopolskiego przy drodze krajowej nr 32 pomiędzy Poznaniem a Zieloną Górą.

Wyprawa rozpoczyna się przy Muzeum Marcina Rożka, ul. 5 Stycznia 34.

## Na czym to polega?

W czasie wędrowki uczestnik zabawy rozwiązuje zadania i zagadki, które doprowadzą do ostatniego punktu, w którym jest ukryty „skarb”.

**Czas przejścia:** ok. 45 minut

**Autorzy:** Danuta Sawicka, Katarzyna Maćkowiak, Mariusz Przybyła

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

**Opiekun wyprawy:** Danuta Sawicka, Biuro Promocji i Turystyki Urzędu Miejskiego w Wolsztynie, tel. 68 347 31 04

(poniedziałek w godz. 8-16, od wtorku do piątku w godz. 7-15)

**Projekt mapki:** Mateusz Kaźmierczak

Partnerzy:



WOJEWÓDZKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA  
I CENTRUM ANIMACJI KULTURY  
W POZNANIU



INSTYTUCJA KULTURY  
SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO



MUZEU  
REGIONALNE  
W WOLSZTYNIE

Wolsztyn



Wolsztyn 2017

# Wielkopolskie Questy®

## WOLSZTYN – spotkanie z Marcinem Rożkiem

