

Po Twojej prawej stronie piękna rezydencja,  
Na której widnieje łacińska sentencja.  
Andrzej Lenik artysta i sztuki wielbiciel,  
To willi uprzedni szacowny właściciel.  
Zatrzymaj się przed budynkiem, przepisz całe przysłowie  
Ono końcowe hasło Ci podpowie.

„Sztuka długo – życie krótko trwa”  
To w przybliżeniu znaczy maksyma ta.

Kieruj się do światła drogowych, skręć w prawo w ulicę  
Niepodległości,  
Która siedzibę strazy pożarnej gości.  
Św. F \_ \_ \_ R \_ \_ \_ N to patron dzielnych pracowników.  
Kłóży z ogniem pracują – strażaków i hutników.  
Za jej obiektami widzisz starej huty kominy,  
Pałacyk Kaczkowskich, hale i magazyny.  
Leć ty w dół się kierujesz  
I trzeci piszczałki dzisiaj wypatrujesz.



Po drodze posłuchaj, co się z „jedynką” stało,  
W tym miejscu jej historię poznać by się zdało.  
Huta miała jedyny w Polsce drewniany dach,  
Dopadł ją niestety gospodarczy krach.  
Wyparty ją nowsze, bardziej wydajne,  
Piecie wygaszono, hale już wymarłe.  
Nie wre tu od dawna szklana robota,  
Odeszli hutnicy, zamknięto huty wrata.  
Jednak nie należy się tym zbytnio smuć,  
Ty musisz do naszego questu powrócić.

Miń piszczałki, dojdź do ulicy Grodzkiej,  
po łuku idąc w prawo.  
Nie przechodź przez jezdnię, choć ogród Jordanowski kusi cię zabawą.  
Po drugiej stronie ulicy stoi punkt handlowy,  
Niegdyś „Lianka” – włókienniczy zakład przemysłowy.

Ty jednak idź, tak jak główna droga Cię prowadzi,  
Teraz poszukaj Kina „Sokół” nie zawadzi.  
Stań na wysokości Sokola z tablicy.  
Popatrz w górę sokolim wzrokiem – tak jak sokolnicy.

Herb na szczycie kamienicy Twoim  
oczom się ukáže,  
A piak w herbie dziobem  
dalszą drogę wskaże.  
Dojść do przeczniczy, ostro skręć w prawo,  
I ulicę Piotra Skargi ruszaj w górę z wawo.



Gdy dojdiesz do dużej, brązowej szkolnej bramy,  
Po drugiej stronie ulicy zobaczysz budynek ceglany.  
Na nim wisi zagadkowy \_ \_ \_ \_ \_ szklany;  
Jest on nietypowy,  
Słońcem zasilany.  
Kto jest patronem szkoły –  
sprawdź to na zegarze,  
Jeśli Ci się nie uda, niebawem  
pomnik się jego ukáže.



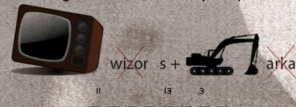
Twój następny przystanek to postać patrona szkoły, co na róg  
ulicy stoi,  
Ręką przysłonił swe oczy, patrzeć na słońce wcale się nie boi.  
Miń pomnik, Kolego i idź prosto wzdłuż żywopłotu,  
Szukaj orzelka białego na ścianie i bramy wylotu.  
Za bramą skręć w lewo wypada,  
I prosto na dziedzińiec szkolny się wpada.  
Na końcu dziedzińca obróć się, wzniesź głowę do góry,

(Uwaga! Gdy zamknięta brama uniemożliwi Ci wejście  
dalej na trasie szukaj kamienicy z adresem Staszica 8.  
Przejdź przez bramę dojazdową prowadzącą do podwórza,  
poszukaj garażu i w jego okolicy wypatruj kopuły na ceglany budynek szkoły)

I wypatruj na dachu astronomicznej kopuły.  
Jeśli jej odnalezienie problemy Ci sprawi,  
Kilka podłużnych, wąskich okienek  
z kłopotów wybawi.



Czeka nas już teraz następna zagadka –  
Coś dla amatorów rebusów, więc nie lada gratka.  
Jeśli jednak lubisz zajmować się gwiazd obserwowaniem,  
Rozwiązanie łamiągłowi nie będzie dużym wyzwaniem.



Chcąc odkryć kolejne szkła tajniki,  
Warto pamiętać o fizyce i działach optyki.  
W gmachu byłej szkoły realnej po zapadnięciu zmroku  
Można zobaczyć gwiazdy w szklanym oku teleskopu.

Teraz w drogę powrotną zapraszamy,  
Kieruj się znowu do wylotu bramy.  
Dalej zmierzaj ulicą Staszica,  
Stoi tu niejedna stara kamienica.

Na końcu ulicy po lewej stronie gmaszysko wyrasta,  
To były i obecny urząd naszego miasta.  
Dawnych urzędników ten budynek pamięta,  
Jest obecnie siedzibą Krosna prezydenta.  
Za budynkiem  
pomnik \_ \_ \_ \_ \_ z cokołu wyrasta.  
Był to szklanej lampy naftowej pierwszy wynalazca.  
Gdyby nie mądry aptekarz i jego niezwykła ropa (inaczej  
kamfina),  
Nie było by szybów pod Krosnem i biedna byłaby krośnieńska  
gmina.

Stań tyłem do pomnika  
I w lewo na przejście pomykaj.  
Idź dalej w prawo, a na następne przejście trafisz,  
Rozejrzyj się, gdzie widzisz zegar, a dobrej drogi nie przegapisz.  
W budynku z zegarem Temida trzyma miecz i wagę,  
Sądzi, oskarża, skazuje, besza za zniewagę.  
Tutaj każdy łotr naprawi swój błąd,  
W tym gmachu mieści się krośnieński \_ \_ \_ \_ \_.

Jesteś znow na Sienkiewicza ulicy,  
Na budynku sądu szukaj szklanej tablicy.  
Rozwiąż jeszcze matematyczne zadanie,  
A data otwarcia krośnieńskiej huty powstanie.  
Omiń 19 z dwóch pierwszych podanych dat,  
A pozostałe liczby dwucyfrowe zsumuj tak:  
\_ \_ \_ + \_ \_ \_ = 19 \_ \_

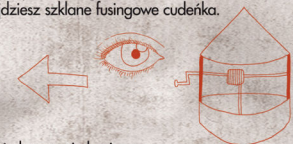
Idź dalej aż do pierwszej przeczniczy.  
W narożnej \_ \_ \_ \_ \_ I C Z Ó W kamienicy  
Mieszkał Jan Szczepanik – wynalazca zapomniany,  
Naszym polskim Edisonem popularnie zwany.  
Podpowiedzi szukaj na budynku, na szklanej tablicy.  
Po rozwiązaniu zagadki wracaj do Sienkiewicza ulicy.

Idź dalej prosto, rynek już w oddali mającysz,  
Gdy do niego dojdiesz, po Twojej lewej ostatni piszczałki już zobaczysz.  
Ty jednak na to nie bacz, niech Ci drogi nic nie utrudnia,

Idź w kierunku, gdzie stoi zabytkowa studnia.

Przeszedłś kawał drogi, to nie byle co,  
Przed Tobą ostatnia zagadka: Jak brzmi po angielsku  
polskie słowo „szkło”? \_ \_ \_ \_ \_

Jeśli nie jesteś biegły w zagranicznej mowie,  
Nazwa „Glass Studio Habrat” Ci to podpowie,  
W północnym podcieniu galeria mała,  
W niej znajdziesz szklane fusingowe cuderka.



Twoja wędrówka prawie koniec ma,  
Idź w kierunku wejścia do Centrum Dziedzictwa Szkła.  
Tutaj się kończy Twoja przygoda,  
I za Twe trudy czeka Cię nagroda.  
Już prawie wszystko gotowe,  
Rozwiąż tylko jeszcze hasło końcowe:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17

W skrzyneczce tajemniczej skarb Twój dziś się chowa –  
Czas, byś w kasowniku quest przypieczętował!  
Jeżeli masz jeszcze trochę wolnego czasu,  
Zabierz się do zwiedzania CDS-u.  
Zdobyc tu możesz szklarskie umiejętności,  
Spotkać się z artystami, których Centrum gości.  
Zobaczysz szklane rzeźby i sztukę tworzenia,  
Innego się na szkło nauczyć spojżenia.



# Questing

## Skarby szklanego miasta