



Po prawej zbroje rycerskie, niektóre husarskie oryginalne, stare pióra – tu – jedyne w Polsce. Za schodami w kącie, rycerzy kopie turniejowe, te w całości zachowane są prawie jak nowe. Kopie puste w środku, w turnieju farnego, odtąd słów „kruszyć kopie” w mowie używano.

Z sali na antresolę kręte 

--	--	--	--	--

 wiodą

zrobiono je z żeliwa – zgodnie z tamtą modą. Na wskroś nowoczesne było to tworzywo, do odlania kolumn też wziąłem żeliwo.

Na górze księgozbiór, moja duma, miłość moja, lata go zbierałem, by historia Polski była ocalona. Są tam rękopisy, listy królów, rzadkie starodruki, wszystkie dzieła zachowałem dla potrzeb nauki.

Pod oknem żelazna skrzynia cechowa, kasę i dokumenty mistrz do niej chował. Jeden obrót klucza wszystkie rygle ruszał, zamek był solidny – złodzieja nie puszczał. 13 rygli kryje ciężkie skrzyni wieko, w tył zwrot wykonaj i idź niedaleko.

Przed sobą ujrzyysz szafę bogato rzeźbioną, figury świętych są na niej ozdoba.

Szukaj wśród nich Szymona, 

--	--	--	--

 trzyma w ręku,

a obok niego wiele figur niemałego wdzięku.

Idź teraz dalej, aż do końca sali, zerkając na gabloty pełne medali. Buławy, militaria, mnóstwo pamiątek, wszystko co dało Polski początek.

Na końcu przed Tobą sakralne pamiątki, pokazują w okolicy Kościoła początki. Na środku ołtarz całkiem wyjątkowy, choć długą ma historię – wygląda jak nowy.

XVII-wieczne plakietki od zniszczenia uchroniłem i ołtarz z nich wykonać mistrzowi zleciłem. Gdy Powstanie Wielkopolskie rozgorzało, przy tym ołtarzu wojsko polskie przysięgę składało.

Teraz uwaga! Rogacza w koronie oko Twe zobaczy i dalszy kierunek wzrok jego Ci wyznaczy. Po prawej dąb wielki, łosami mych krewniaków żyje, i wszystkich Działyńskich w swych konarach kryje.

Zlicz podobizny mężczyzn na drzewie ile ich tam wisi – nikt tego nie wie! Tyle kroków od okna licząc dokładnie, postaw dziarsko i stań tam gdzie wypadnie.

Talerze w gablocie pięknie malowane, ręką mej córki są wykonane.

Przepisz jej imię – jest to 

--	--	--	--	--	--	--	--

Jak wszystkie z rodu – dzielna kobieta!

Idź teraz dalej, jak droga prowadzi, w pokoju gościnnym stanąć nie zawadzi. Zaraz przy ścianie kąpielowy blisko łóżka dla gościa, do użycia gotowy. Szafka misę, nocnik i bidet skrywała, rano nieczystości służba usuwała.

Poszukaj teraz portretu starodawnego, jest na nim postać króla Leszczyńskiego. prawa dłoń jego którądy pójść – da Tobie radę, na holu gdzie dotrzesz, spojrz na balustradę. Projekty zdobień wraz z żoną zrobiłem, a potem ptaki własną ręką wyrzeźbiłem. Na koniec jeszcze jedną tajemnicę poznasz, gdy w posadzce gwiazdę bezbłędnie rozpoznasz.

Gdy przybywał do zamku gość niespodziewany, policjant czy krewniak dawno nie widziany, zerkano tędy na dół i już było wiadomo – witać go serdecznie, czy uciekać po kryjomu.

Zdejmij kaptcie, spacer po zamku końca dobiega zejdziesz na dół, gdzie zaraz o skarb będziesz zabiegać. Gdy hasło odgadniesz, kres zabawy Twojej szukaj skarbu w

--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Dostępu do skarbu szyfr tajemny chroni przeniesie tu cyferki – żadnej nie uronij

--	--	--	--

  
15 16 17 18

Odbij sobie pieczęć, schowaj ją jak była, by kolejna osoba grę też ukończyła.

Gdy wyjdiesz z zamku, zerknij jeszcze w lewo, jest fosa i parkan, i niejedno drzewo. W ich cieniu zmęczony na ławce odpoczywam, spoglądam kto dzisiaj w moim zamku bywa. Siądź obok, odpocznij i rusz w dalszą drogę, ja kolejnym gościom o zamku opowiem.

Więcej questów znajdziesz na:  
[www.regionwielkopolska.pl](http://www.regionwielkopolska.pl), [www.questy.com.pl](http://www.questy.com.pl)  
[www.questing.pl](http://www.questing.pl)

Na zdobywców Wielkopolskich Questów czeka Odznaka Krajoznawcza PTTK „Wielkopolskie Questy – Odznaka Odkrywców Tajemnic”.

Szczegóły na [www.regionwielkopolska.pl](http://www.regionwielkopolska.pl)

## Tematyka

Wyprawa prowadzi po komnatach kórnickiego zamku. Przewodnikiem jest jego budowniczy – Tytus Działyński.

## Gdzie to jest?

Kórnik – miejscowość w Wielkopolsce, położona ok. 20 km na południe od Poznania przy drodze ekspresowej S11. Aby dotrzeć do zamku trzeba kierować się na centrum miasta – zamek znajduje się nieopodal rynku.

## Na czym to polega?

W czasie wędrowki uczestnik zabawy rozwiązuje zadania i zagadki, które doprowadzą do ostatniego punktu, w którym jest ukryty „skarb” w postaci pieczęci. Przystawmy ją poniżej w miejscu na skarb i schowajmy do skrzyni skarbów dla innych uczestników zabawy.

**Czas przejścia:** ok. 45 minut

**Autor:** Aleksandra Warczyńska

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

e-mail: [turystyka@wbp.poznan.pl](mailto:turystyka@wbp.poznan.pl)

**Opiekun wyprawy:** Leszek Grześkowiak  
PAN Biblioteka Kórnicka, tel. 533 982 273

Miejsce na skarb

Nowa zabawa z questami w powiecie poznańskim

*Na tropie skarbów!*

[www.powiat.poznan.pl/na-tropie-skarbow](http://www.powiat.poznan.pl/na-tropie-skarbow)

Partnerzy:



WOJEWÓDZKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA  
I CENTRUM ANIMACJI KULTURY  
W POZNANIU



INSTYTUCJA KULTURY  
SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA  
WIELKOPOLSKIEGO



# Wielkopolskie Questy®

## Zamek w Kórniku

