



Zaginiony Świat Dinozaurów Żydowski Jar to barwny i tajemniczy spacer ścieżką przyrodniczą, gdzie w otoczeniu wysokich ścian wąwozów możemy zetknąć się z tropami dwumetrowych dryomorfów. Ich znanymi przedstawicielami są dryozaury i kamptozaury.

Obok tych śladów utrwalał trop pozostawiony przez drapieżnego dinozaura, potencjalnego prześladowcy spokojnych dryomorfów. Najlepiej zachowany i największy trop w bałtowskim wąwozie pozostawił karłowaty krewniak allozaurów.

U wylotu wąwozu leży blok wapienia z naturalnym odlewem stopy kolejnego mięsożernego dinozaura – przedstawiciela celurozaurów, bezpośrednich przodków ptaków.

Spacer ten to także możliwość kontaktu z żywą przyrodą poprzez wędrówkę w głębokich wąwozach lessowych tworzących niezapomniany klimat. Nie widać tu śladów człowieka, a przyroda pozostawiona samej sobie wykonuje ciągłą i zmuśną pracę w kształtowaniu terenu.

W trakcie wędrówki możemy podziwiać malownicze widoki rozpościerające się na panoramę Bałtowa, które oglądamy na specjalnie przygotowanych tarasach widokowych.

Jeżeli zaobserwowałeś zmiany na trasie questu,
lub brak skarbu – zgłoś to do opiekuna questu.
Napisz do nas na kontakt@questing.pl



Gdzie to jest?

Bałtów leży kilkanaście kilometrów na północny – wschód od Ostrowca Świętokrzyskiego, w malowniczej dolinie rzeki Kamiennej, której strome zbocza zdobią wapienne skałki Przedgórze Łżeczkiego. W okolicy znajduje się również wiele lessowych wąwozów, których głębokość dochodzi niekiedy do 20 metrów. Jeden z nich to Żydowski Jar.

Jak dojechać?

Bałtów leży przy drodze wojewódzkiej nr 754, między Ostrowcem Świętokrzyskim a Solcem nad Wisłą.

Początek questu:

Parking obok „Zajazdu pod Czarcią Stopką”.

Potrzebne rzeczy:

Środki przeciw owadom, wygodne buty, butelkę wody, długopis.

Czas przejścia questu:

40 minut.

Jak szukać skarbu?

Gra polega na uważnym czytaniu wskazówek zamieszczonych w tekście questu. Twoim zadaniem jest zbieranie ukrytych po drodze cyfr oraz wykonywanie zadań. Gdy rozwiążesz wszystkie zagadki, odnajdziesz na końcu trasy skarb.

Opiekun questu:

Fundacja
Questingu

Więcej questów znajdziesz w największej bazie questów

www.Questing.pl



„Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”.
Operacja mająca na celu promocję Lokalnej Grupy Działania „Krzemienny Krąg” poprzez wykorzystanie i upowszechnienie przyrodniczego i kulturowego dziedzictwa, współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach działania 1.1.10 Festiwal Questingu wdrażanego w ramach poddziałania „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020.
Przewidywane wyniki operacji: upowszechnienie „questingu” jako nowej formy zwiedzania, poznawania i uprawiania turystyki oraz uczynienie obszaru LGD Krzemieny Krąg „polską stolicą questingu”.

Questing®

Śladami historii w Żydowskim Jarze



Quest pieszy

Zajazd Pod Czarcią $\frac{4}{4}$ wita Cię w Bałtowie.
Przybliż się do diabła – historię opowie.
Spójrz, jego kopyto wskaże Ci kierunek.
Spróbuj znaleźć tablicę ze strzałką
 $\frac{6}{6}$ – oto Twój ratunek!

Idąc w stronę, którą strzałka pokazuje.
Pewien bądź, że dobrze maszerujesz.
Zobaczysz potwora, który stoi tam,
gdzie kamienne schody.
Wejź na nie, nie bój się – to przecież początek przygody!

Kamienna ścieżka poprowadzi Cię.
Do studni płytkiej – w niej głaz kryje się.

Odcisk tam zostawiłem w kamieniu,
Odszukaj go w oka mgnieniu.
Pamiętaj nie znajdziesz go pod nogami.
Lecz do prawdy questowicze muszą dojść sami.
Wspinaj się w górę – tam morza wspomnienie:
Otoczak w skale zdobi wzniesienie.

Odwróć się i spójrz na skałę - był tu jakiś gad,
To uciekający dinozaur zostawił swój $\frac{3}{3}$ –
Lekko stroma ścieżka wiedzie poprzez jar,
A lessowa skała roztacza swój czar.

Żółte ściany z miękkiej skały
Wraz z lodowcem powstawały.
Pod koniec wąwozu przystaniesz przy płocie,
Rozejrzyj się wokół – latem rosną tam
 $\frac{8}{8}$

Dzisiaj hodujesz je w doniczce, kiedyś były drzewem;
Cień rzucały na ziemię, a teraz są krzewem.
Pójdź w górę, ścieżka kierunek Ci wyznacza,
To znak, że Questowicz w kolejny etap gry wkracza.

Jesteś na wzgórzu? Idź przed siebie dalej jak droga wskazuje.
Tam otwarty kwadrat już się przed Tobą rysuje.



Spójrz prosto przed siebie na lodowca dar –
Tak właśnie powstał nasz Żydowski $\frac{1}{1}$

Idź śmiało dalej, bo z mapą nie zginiesz,
Aż długi, ostry, kręty zakręt miniesz.
Gdzieś w oddali na prawo patrz:
Tam małą polankę wnet przed sobą masz

Tu w cieniu dębowym odpocznij chwil parę,
Krajobraz Bałtowa ujmie Cię swym czarem.
Młyn z cegły czerwonej zobaczysz z daleka;
Posłuchaj, co tak szumi – napędza go $\frac{5}{5}$

Przed Tobą jeszcze jedna, łatwa łamigłówka:
Czy mówi Ci coś hasło Bałtowska Sabathówka?

W dali zobaczysz dach przypominający czapę czarownicy –
tam legendy poznają mali podróżnicy.

Ponownie skrajem lasu dalej udaj się,
Gdzie spalone drzewo poprowadzi Cię.
Przyjrzyj się korze – to kiedyś był $\frac{1}{1}$ –
Skieruj się na prawo i schodami ruszaj w lasu głąb.

Dalej na ścieżce kolumna kiedyś legła –
do jej zbudowania posłużyły kamień oraz $\frac{1}{1}$

Przygoda się kończy, droga wiedzie w dół;
Skarb czeka na Ciebie – zaraz będzie Twój!
Miń tylko trzech braci, dym z nich się unosi;
Przybliż się do czarta, który kufel wznosi.

Spójrz na łeb diabła, dwa rogi go zdobią.
Naprzeciw metalowe fale, co szumu nie robią.
Na nich odwrócone rogi się unoszą...
Znajdź ten, z którego kwiaty żadne się nie wznoszą.

W tym miejscu naprawdę kończy się przygoda.
Zajrzyj do skrzynki, tam czeka na Ciebie nagroda!
Na koniec jeszcze liter w tekście zbadaj szlak,
A poznasz mieszkańca Jaru sprzed milionów lat!

$\frac{1}{1}$ $\frac{3}{3}$ $\frac{4}{4}$ $\frac{5}{5}$ $\frac{6}{6}$ $\frac{8}{8}$