

Czy to Quest bez tytułu? Nie, ma tytułu, owszem,
lecz się trochę pomęczysz nim do niego dotrzesz.
A znać go to warunek i bez tego bidea,
bez niego bowiem Skarbu odebrać się nie da.
Ale w porę go poznasz. A na razie, proszę,
pozwól, że się przedstawię. Jestem tu Kustoszem.
Będę Cię oprowadzał po tutejszych ścieżkach,
a znam Świebodzin dobrze, bowiem tutaj mieszkam.
W Świebodzinie jest pięknie, atrakcji tu wiele,
ale dzisiaj pomniki są wyprawy celem.
Przyznasz, że chociaż różne, wszystkie są ciekawe...
Trochę się rozgadałem. Czas zacząć wyprawę.

Stojąc obok potężnych, największych tu głazów,
wybierz właściwą ścieżkę. Skusi Cię od razu,
bo jest jarzębinami wdzięcznie obsadzona,
zaś ze swojej prawej strony strzałkami znaczona.
To ——————
Smiało kroczeń w góre,
by pewną unikalną zobaczyć figurę.
Nie można o niej tutaj nie rzucić słów paru.
To prawdziwy rarytas z powodu rozmiaru.
W dwa tysiące dziesiątym stanęła tu oto
jako najwyższa w świecie. Może jest tak dotąd.
Uosabia Chrystusa. Fama w świecie płynie,
że Chrystus, Król Wszechświata, stoi w Świebodzinie.
Jeśli lubisz być ściśle poinformowany,
podaj z przyjemnością garść dokładnych danych.

wysokość kopca: 16,5 m
wysokość figury: 33 m (33 lata Chrystusa)
wysokość korony: 3m (3 lata nauczania Chrystusa)
wysokość całości: 52,5 m

Kieruj się w stronę bramy. Tam aż dwa ——————
powitają Cię mile. W nastroju wesołym
pruń przed siebie, jak strzałka prowadzi, ku górze.
Jeszcze trochę wysiłku, a osiągniesz wzgórze.

Jeśli jesteś na szczycie, szukaj informacji,
z czyjej ten piękny posąg powstał inspiracji.
Kto był pomysłodawcą, bez trudu się dowiesz.
Ksiądz ——————
wielkiej wiary człowiek.
Ile lat żył, porachuj, a jeszcze się dowiesz,
że tutaj jego —————— spoczywa, albowiem
w akcie ostatniej woli o to właśnie prosił.
Ksiądz jest więc ciągle sercem, gdzie się pomnik wznosi.

Stoisz u stóp Chrystusa. Podpowie Ci wzrokiem,
w którą stronę masz patrzeć. Trzy wieże wysokie
znajdź oczyma. Należą do gmachu jednego.
Tam pora Ci podążać, Szanowny Kolego.
Teraz w dół do parkingu drogą musisz śpieszyć
(nie tą którą wchodzisz, drugą, też dla pieszych).
Będziesz miał trzy dęby. Pod tymi dębami
są ogromne kamienie z trzema imionami.

3 4

—————
—————
—————

Imiona spisz. Spisanie nie jest bez kozery.
Będziesz z nich potrzebować niektóre litery.

Jesteś już na parkingu u swojej bryki steru?
W stronę wież namierzonych ostrożnie się kieruj.
Jedź powoli. Za chwilę wszystkie trzy dostrzeżesz.
Do jakiego kościoła należą te wieże?

16

—————
7 16
—————
—————
—————

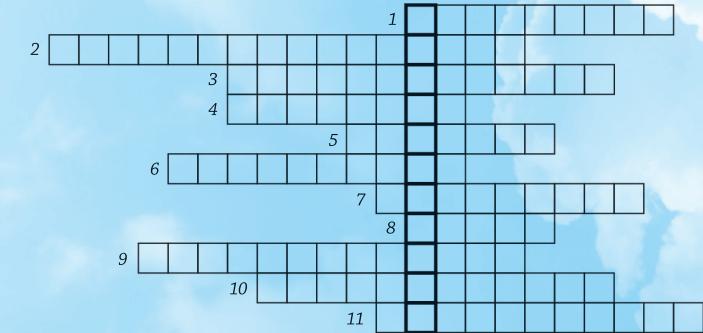
To kościół okazały, ale trzeba dodać,
że jest to kościół młody i parafia młoda.
Powstały rok przed końcem wieku ubiegłego
Jedź prosto aż do świąteł. Na nich skręcis w lewo.
Znów chwilę jedziesz prosto. Park po lewej miniesz
z fontanną, z której woda efektownie płynie.
Jedź dalej, a dojedziesz do dróg rozwidlenia.
Wybierz drogę na Świecko. Będź pełen skupienia,
bo już pierwszą ulicą musisz skręcić w prawo.
Czy trafłeś na parking? Jeśli tak, to brawo!

Pora auto opuścić i do miejsca kroczyć
z czerwonymi dachami. Rzuci Ci się w oczy
————— ż pomiędzy drzewami. Teraz przejdź przez drogę
po pasach, tych najbliższych, jeśli dodać mogę.
Sprawdź, na jakiej ulicy teraz się znajdująłeś.
Na ————— GO —————. Wspaniale. Dziękuję.
Stań dokładnie na rogu tak, by mieć naprzeciw
ścianę gmachu z kolumnami. Muszę Cię oświecić,
że takie kolumnenki zwane są tralkami.
Widzisz ————— takich tralek nad ————— listkami.

Wzmóż czujność. Masz przed sobą kolejne zadanie.
Niech lampa po Twej lewej spokojnie zostanie.
Ty zmierzaj do budynku o numerze ————— Właśnie.
Numer musisz sam zgadnąć. Wyłożę to jaśniejs.
Na trasie cztery liczby dziś odgadywałeś.
Od największej odejmij te trzy pozostałe.
Otrzymasz numer domu, który masz odnaleźć.
————— = —————
Kto tu mieszkał? Tablicę przestudiuj wytrwale.

Nabyłeś właśnie wiedzę o ważnej personie.
Tablicę teraz zostaw po swej prawej stronie.
Idź dalej. Przy budynku stań, gdzieś po Twej prawej.
Widnieje na nim data. Zapisz ją (masz wprawę).
Gdy stanieś do niej tyłem, ujrzyysz pozostałość
miejskich Murów i Basztę Pachołków wspaniałą.
Znów stań, jak stałeś wcześniej. Skup się odrobinę.
Idź tam, gdzie jest „pechowy” najwęższy budynek.
Pokonaj dzielnie zwierzę, co leży na drodze.
By obrać dalszą ścieżkę, nagłowisz się srodze.

Ze starego budynku datę spisywałeś.
Dodaj wszystkie jej cyfry. Liczbę otrzymałeś.
Liczby ważne dla Ciebie to mniejsza o jeden
— + — + — + — = —
oraz o jeden większa. Nie popadłeś w biedę,
bo znasz numery domów. Co z tego wynika?
W uliczce między nimi śmiało teraz brykaj.
Jest to ulica —————. Na końcu ulicy
przystan i do największej skieruj się tablicy.
W mig rozwiążesz krzyżówkę, bo Ci sprzyja wena,
i dowiesz się, że jesteś w —————



1. Pierwszy ród panujący w Polsce.
 2. Instytucja, w której gromadzone są zbiory historii lokalnej.
 3. Od 1526r. ta dynastia przejęła władzę w Świebodzinie.
 4. Oprócz szkoły jego imienia w mieście jest jeszczeNiemenia.
 5. Patron LORO.
 6. Jedno z miast partnerskich Świebodzina.
 7. Tam znajduje się zjazd z autostrady A2.
 8. Nazwa państwa, do którego należał Świebodzin od 1742r.
 9. Jeden z wyrobów świebodzińskiego przemysłu.
 10. Dawne rzemiosło zajmujące się wyrobem tkanin.
 11. Miłosierdzia Bożego.
- Idź prosto, mniej po lewej ławki, lecz nie siadaj.
Rozoglądaj się dokoła, miejsce wzrokiem badaj.
Jest już pora na pomnik, sam to muszę przyznać.
Widzisz pomnik z napisem —————, —————,
————— ?