Tu przystań, by pomnikiem nacieszyć swe oczy.
Dziób orła Ci pokaże, jak masz dalej kroczyć.
Pomoże Ci też rebus. Czy stary, czy młody,
każdy lubi rebusy.
Teraz idź na
_ _ _ _ _ _ _.

Z lewej strony masz kościół. Szukaj w okolicy
wmurowanej w budynek ceglanej tablicy.
Znany _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ był domu
mieszkańcem.
By iść dalej, zbyteczne liczbowe łamańce.
Idź tak, by mieć budynek wciąż po swej prawicy.
Krocz _ _ _ _ _ _ _
_ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _
(piwa zwolennicy

będą mieli przyjemność takim placem kroczyć).
Rozejrzyj się dokładnie. Ostro przećwicz oczy.
Na budynku gdzieś dojrzysz figurę ciekawą.
Że jest to _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _, rozpoznałeś.
Brawo!

Idź w kierunku figury. Przejdź na drugą stronę.
Tak stań, aby Twe plecy były przytulone
do budynku na rogu najbliższym ulicy,
a uważaj, by rynnę mieć po swej lewicy.
Dojrzysz _ _ _ _ _ _ _
z zegarem na wieży. Swe kroki
tam kieruj, idąc najpierw
ku schodom szerokim.

Rozejrzyj się dokoła. Teraz Cię zaskoczę.
Idź w kierunku księżyca. Czyż to nie urocze?
Stań do księżyca tyłem... no i dobra nasza.
Znany muzyk znad Niemna na ławkę zaprasza.

Siądź obok. Złóż z literek hasło-rozwiązanie.
To właśnie tytuł Questu. Skarb wtedy dostaniesz,
gdy je podasz bezbłędnie. Tylko gdzie i komu?
Siądź tak, jak siedzi muzyk (czy siadasz tak w domu?).
Twoja noga Ci wskaże, gdzie wejść. Wchodź więc śmiało
do _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _