

W bezpiecznym miejscu przystaniemy,  
bo odpoczynku już zażyć pragniemy.  
Niech questowicz teraz się wsłuchuje,  
w historię, którą przewodnik snuje!

Kara śmierci różnie wymierzana była,  
na zwykłą i kwalifikowaną się dzieliła.  
W jednej wersji ścinano lub wieszano,  
drugą opcję zaś torturami dopełniano!

O wyborze kary dla oskarżonego,  
decydował ciężar występku jego.  
Jak spektakl egzekucja wyglądała,  
ludność z chęcią mu się przyglądała.

Widzowie na przedstawienie liczyli,  
więc kaci się w swym fachu szkolili.  
Do tego celu zwierzęta im służyły,  
zadawane ciosy zawsze celne były!

Żelazny pomnik na dwóch kolumnach się znajduje,  
wyższa z nich kierunek dalszej trasy Ci wskazuje?  
Zaraz w ulicę Ciesielską wejdzimy  
i kościół po prawej stronie minimy!

Do przejścia dla pieszych już dążymy,  
lecz zostawić je z lewej strony musimy.  
Przed siebie tak wędrować będziemy,  
aż do wiekowego drzewa dotrzemy!

Doprawdy będzie z Ciebie chytry lis,  
gdy powiesz, że nazywa się ono — — — — —  
Na tablicy informacje zamieszczono,  
za czyjej władzy drzewo chroniono?  
13 30

Tym razem do skrzyżowania bieżysz,  
na którym wzrokiem wieżę namierzysz.  
Obiekt ten w 1487 roku zbudowano,  
w nim aresztowanych przetrzymywano.

Penitencjarną jednostkę wieża stanowiła  
i nie od razu Głodową określana była!  
Do XIX wieku Łaziebną ją nazywano,  
ten element fortu do dziś zachowano.

Zbyt wiele od razu powiedzieć nie mogę,  
czas nadszedł, aby dalszą wybrać drogę.  
Pamiętaj, by wieżę lewa dłoń wskazywała,  
trasa na plac ratuszowy będzie kierowała!

Kiedy ratusz ujrzysz po swojej prawicy  
Człowieczek pod filarem ukaże się po lewicy.  
Nazwa ulicy nad głową jego jest zapisana,  
niech zostanie przez Ciebie odczytana.  
1

Filar wyznacza dalszą trasę deptakiem  
który charakteryzuje się samochodów brakiem.  
Do okien strzeżonych nim przejdziemy,  
skręć w prawo, a do ulicy Jedności dojdziemy.

Po lewo trzy głowy i trzy lampy na plac prowadzą,  
tablicy z informacją przewodniki szukać radzą.  
Dowiedzieć się wypada, co się tutaj mieści,  
inaczej nie dotrwamy do końca opowieści!

Obecnie na placu Słowiańskim stoimy,  
kilka faktów szybko o nim przypomnimy.  
Poza murami miasta miejsce to powstało,  
pierwotnie funkcję cmentarza spełniało!

W XIX wieku radykalną decyzję podjęto,  
kościółek rozebrano, a cmentarz zamknięto.  
Wkrótce na placu targowisko urządzono,  
nazwę miejsca na Nowy Rynek zmieniono.

Szybko doszło także do obrzeży rozbudowy,  
Powstała tu resursa kupiecka i sąd okręgowy.  
Gimnazjum realne też do istnienia powołano,  
dom opieki i dwie szkoły do użytku oddano!

Tablica przez Ciebie jest teraz szukana,  
Bardzo ważne ma ona dla nas wieści.  
Blisko stacji rowerowej się mieści.  
Zbliżyliśmy się zatem do końca naszej opowieści.

Ostatnie już hasło przed Tobą do odkrycia  
i bezcenny skarb w nagrodę do zdobycia!  
Abyś wszedł w cennego dobra posiadanie,  
musisz ułożyć litery i podać rozwiązanie.

Wiesz, że zielonogórskim katem byłem,  
zaraz odkryjesz także jakie imię nosiłem.  
Niech gracz do końca w sukces wierzy!

Moje imię brzmi:  
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11!  
13 14 15 16 17 18  
wartościowe informacje posiada,  
obejrzyj ją dookoła – taka jest moja rada!  
Gdzieś na niej cenne trofeum się znajduje,  
kto odnajdzie 19 20 21 22 23 — — — — —, niech go  
24 25 26 27 28 29 30 31!

Dotychczas w alienacji od ludzi żyłem,  
lecz przyznam, że bardzo Cię polubiłem!  
Za odwagę na odznaczenie zasługujesz,  
dlatego tytuł Lidera Questu otrzymujesz!

**GRATULACJE !)**

#### Gdzie to jest?

Zielona Góra jest położona w zachodniej Polsce, na zboczu doliny rzeki Odry w miejscu, gdzie przecina ona pasmo wzgórz znane jako Wał Zielonogórski.

#### Jak szukać skarbu:

Gra polega na uważnym czytaniu wskazówek zamieszczonych w queście. Twoim zadaniem będzie zbieranie po drodze ukrytych liter oraz wykonywanie zadań. Gdy rozwiążesz wszystkie zagadki, odnajdziesz na końcu trasy skarb.

#### Punkt startu:

Zielona Góra skwerek na rozwidleniu ul. Batorego z ul. Dąbrowskiego (znak rozpoznawczy miejsca – DYBY).

#### Potrzebne rzeczy:

Długopis, ołówek.

#### Czas przejścia questu: 45 minut

#### Współtwórcy questu:

Członkowie Stowarzyszenia CURTEZ, społeczność lokalna.

#### Opiekun questu:

Jacek Mazur tel. 664724184

#### Projekt zrealizowany przez:

Stowarzyszenie CURTEZ oraz LOT ŚWIEBODA przy współfinansowaniu ze środków Województwa Lubuskiego

Miejsce na rysunek



Projekt „Unia Europejska w zakątkach powiatu zielonogórskiego i świebodzińskiego”  
współfinansowany ze środków Województwa Lubuskiego

# Questing®

## SZLAKIEM OPRAWCY



Quest pieszy

www.Questing.pl