

Gdzie to jest?

Radom - miasto na prawach powiatu w centralnej Polsce, w województwie mazowieckim, położone nad rzeką Mleczną.

Jak dojechać?

Radom leży przy drodze S7, ok. 100 km na południe od Warszawy i ok. 200 km na północ od Krakowa.

Początek questu:

Pomnik przy skrzyżowaniu ulic Biznesowej i Przemysłowej.

Potrzebne rzeczy:

Długopis.

Czas przejścia questu:

35 minut.

Jak szukać skarbu?

Gra polega na uważnym czytaniu wskazówek zamieszczonych w tekście questu. Twoim celem będzie zbieranie ukrytych po drodze cyfr oraz wykonywanie zadań. Gdy rozwiążesz wszystkie zagadki, na końcu trasy odnajdziesz skarb.

Opiekun questu:

Centrum Informacji Turystycznej w Radomiu, cit@umradom.pl

Jeżeli zaobserwowałeś zmiany na trasie questu lub brak skarbu - zgłoś to do opiekuna questu. Napisz do nas na kontakt@questing.pl



Więcej questów znajdziesz w największej bazie questów
www.Questing.pl

Projekt „Radom atrakcyjny turystycznie” został zrealizowany w ramach Budżetu Obywatelskiego 2020.

radom
siła w precyzji

mosir
MIEJSKI OŚRODEK SPORTEK I TURYSTYKI

Udaj się dalej w górę ulicy.

Podejdź do $\overset{1}{-} \overset{2}{-} \overset{3}{-} \overset{4}{-} \overset{5}{-} \overset{6}{-} \overset{7}{-}$ i w ciszy

odczytaj $\overset{8}{-} \overset{9}{-} \overset{10}{-} \overset{11}{-} \overset{12}{-}$, byś był spokojny:

Nigdy więcej wojny.

Teraz najważniejsze zadanie Cię czeka,

więc z $\overset{13}{-} \overset{14}{-} \overset{15}{-} \overset{16}{-} \overset{17}{-} Y \overset{19}{-} \overset{20}{-} \overset{21}{-} \overset{22}{-} \overset{23}{-} \overset{24}{-} \overset{25}{-} \overset{26}{-}$

nie zwlekaj,

tak, by $\overset{27}{-} \overset{28}{-} \overset{29}{-} \overset{30}{-} \overset{31}{-} \overset{32}{-} \overset{33}{-} \overset{34}{-} \overset{35}{-} \overset{36}{-} \overset{37}{-} \overset{38}{-} \overset{39}{-} \overset{40}{-} \overset{41}{-} \overset{42}{-}$ z tego $\overset{1}{-} \overset{2}{-} \overset{3}{-} \overset{4}{-} \overset{5}{-} \overset{6}{-} \overset{7}{-}$

trafiła do Twego notatnika.

Tak zakończysz notatki w queście,

ale uważaj! Czeką Cię jeszcze przejście

pod pobliski adres $\overset{33}{-} \overset{34}{-} \overset{35}{-} \overset{36}{-} \overset{37}{-} \overset{38}{-} \overset{39}{-} \overset{40}{-} \overset{41}{-} \overset{42}{-}$ 6,

gdzie strasznej prawdy dowiesz się.

Te mury kryją tragiczne tajemnice,

choć mają dziś niewinne oblicze.

Od niego zaczęła się osiedla budowa,

by dyrektorów i specjalistów przyjmował,

którzy zostali do Radomia sprowadzeni

do uruchomienia radomskiej Fabryki Broni.

Wojna zmieniła przeznaczenie gmachu,

który stał się symbolem terroru i strachu.

Jako siedziba niemieckiej Tajnej Policji

Państwowej w Radomiu, mroziła myśli

o tym, co się tu działo, gdyż jest wiadome,

jak działało Gestapo, a piwnice zamienione

na cele wypełniały rzesze aresztowanych,

na piętrze przesłuchiowanych i torturowanych.

Prawie nikt żywy stąd nie wychodził, a jedyne drogi,

gdy już zapadły tajemne i okrutne wyroki,

prowadziły za druty oświęcimskiego obozu,

by jako numer cierpieć i umrzeć z głodu,

lub na egzekucję na Firleju, w kosowskim lesie

czy „Mysich Górkach” i, jak wieść niesie,

rodziny nie znały losu swoich bliskich,

nie dane też było, by na grób przyszli.

Po wojnie zło nie opuściło tych murów
i nowy kat na robotników krwi wyrósł.

W styczniu 1945 roku opustoszały budynek
przejęło NKWD, by na komunizmu rachunek

niszczyć, co polskie, a następca jego

- Powiatowy Urząd Bezpieczeństwa Publicznego -

ścigał i przetrzymywał żołnierzy Armii Krajowej,

w brutalności wykazując „umiejętności” spore.

Ponurą sławą zbrodniarzy okrzyknięty

areszt w 1947 roku został zamknięty.

Odtąd służy jako mieszkalny budynek

i tylko pamięć rodzi w sercu frasunek,

aby jego ofiar nigdy nie zapomniano

i z patriotycznego obowiązku uszanowano.

Tak łącząc wspomnieniem łzy ofiar

systemów totalitarnych, żeś dotarł,

mój Questowiczu, spaceru towarzyszu,

byś wszystkich tą opowieścią poruszył,

że Planty to dzielnica nad dzielnicami,

a my jesteśmy w niej zakochani.

Miejsce na rysunek

Questing®

RADOMSKIE PLANTY

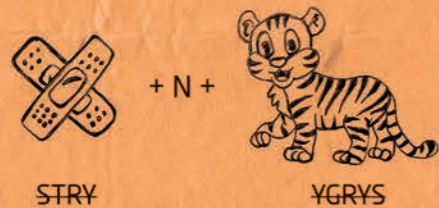


Quest pieszy

RADOMSKIE PLANTY

Witaj, Questowiczu, w osiedlu robotniczym, którego zalet nie sposób byś zliczył. Bo choć powstało dla ludzi pracy, niewiele w Polsce takich zobaczysz przykładów starannej urbanistyki z dbałością o wszelkie szczególiki. Z naszego osiedla jesteśmy dumni, a quest ten jego historię przypomni.

Teren należał do radomskiej Fabryki Broni, wokół której według planów się wyłonił jeden z najładniejszych obszarów miasta, który mocno w dzieje Radomia wrasta. Ruszaj więc z nami, a będziesz miał fart zapoznać się z historią naszych



Między nami, rodowitymi radomianami, nazywamy je również Starymi Plantami, a tu, gdzie stoisz - Zakładami, by podkreślić związek z inicjatywą, która dała dzielnicy początek. Jej dzieje obfitują nie tylko w radosne fakty, ale też trudne i bardzo bolesne wypadki. O wszystkim tym zamierzamy opowiedzieć, a droga do wiedzy przez spacer wiedzie. Ty masz jedynie uważnie czytać wskazówki, odgadywać hasła i rozwiązywać łamigłówki, a skarb na finał naszej wspólnej przygody będzie najlepszą za trud formą nagrody.

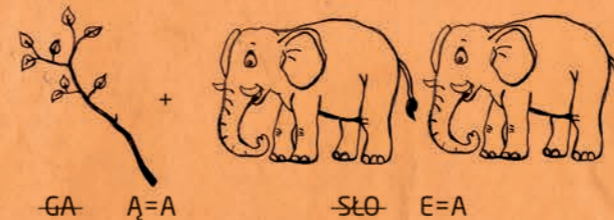
Zacznijmy od tego, że przed oczami Twoimi pomnik, a wcześniej krzyż, co upamiętniły

pomordowanych pracowników Fabryki Broni, ofiar wojny, terroru, niemieckich zbrodni, zamordowanych w publicznych egzekucjach, gdyż okupant za krwawy odwet to uznał, a karą za wynoszenie z fabryki broni były tragiczne konspiratorów zgony. Do dziś pamięć o bohaterach trwa tamtych wojennych, strasznych lat

Zostawiamy na chwilę wydarzenia tragiczne. Idź tam, gdzie orzeł prawym skrzydłem wskazuje drogę, więc wpierv ku dużej ulicy, potem kierunek marszu Twojego wytyczy strzałka w kolorze nieba, lecz nie tam, gdzie trzy i osiem dziesiątych w okręgu mignie, więc bez namysłu zmierzaj na najbliższe przejście dla pieszych tym bystrzej, by już spokojnie na drugiej stronie zerknąć na budynek, gdzie fortuny są strzeżone. Od 1931 roku jako „robotnicze kasyno”, z koła kulturalno-oświatowego słynął, służąc pracownikom Państwowej Fabryki Broni, dla których był powszechnie udostępniony, mieszcząc sale: gimnastyczną i teatralno-kinową oraz bibliotekę w dobrą literaturę zaopatrzoną. Kino, jak na lata trzydzieste przystało, polskie, nieme filmy wyświetlało - dokumentalne głównie, co prawda, ale szybko też Ci wyjaśniam, że na kraj przypadek to wyjątkowy, by robotnik miał problem z głowy, gdzie po pracy odpocząć i spędzić czas, bo wysoka kultura była dla mas. Godne też były warunki do życia - niejeden zazdrościł, że choć robotnicza, to wygodna i piękna okolica.

Podejdz do stóp budynku okazałego i policz kolumny na fasadzie jego.

Dalsza droga, gdzie słupki w rzędzie, aż prosto do skraju parku podejdziesz. Nie przechodź jednak po pasach jezdni. Spójrz, gdzie szczęśliwa cyfra się mieni: $\frac{1}{A}$ Odgadniętą nazwę pod nią odczytasz, potem balkony na fasadzie zliczasz $\frac{1}{O}$ i zmierzasz dalej, aż z miną zdziwioną ujrzysz budynek z dachówką czerwoną - dziś zaniedbany, a przed wojną



pracownikom Fabryki Broni przyjazna. Po wojnie przeznaczony dla strzelnicy, dziś opuszczony, nie zdobi okolicy. Stań, by mieć po prawicy budynku schody. Dalej wzdłuż „bloku” z numerem początkowym $\frac{1}{P}$ dojdiesz do czerwonego hydrantu i rozdroży, potem tam, gdzie na ścianie bluszcz się płoży. Gdy podejdziesz, ujrzysz tablicę pamiątkową. Zapisz, czyjej pamięci poświęconą? $\frac{1}{41-15-37-26-14}$ $\frac{1}{28-34-21-12/19-28-33-24-25-20}$ Do Radomia przybył zapewne wezwany, gdy zakład Fabryki Broni był budowany. Najpierw dyrektor techniczny, potem naczelny, zyskał sobie robotników szacunek pełny. Dbał o bezpieczeństwo pracy, warunki życia, założenie parku zawdzięcza mu okolica. Niestety, spotkał go koniec tragiczny, gdy gestapowcy po niego przyszli, aresztować się nie dał, z okna wyskoczył i smutkiem serca mieszkańców nasączył. Ku pamięci ludzkiego dramatu mieszkańcy wciąż ogłaszają światu, że o wspaniałym człowieku pamiętają,

świeczki w tym miejscu zapalając. Wróć przed łaźnię tą samą drogą, ciesząc oczy osiedlową zabudową. Trzy- i czterokondygnacyjne bloki, charakterystyczne dachy na cztery boki, wszystko jednorodne stylistycznie, w wystroju zewnętrznym śliczne. Historyzujące elementy na każdym kroku nawiązują do neorenesansu i neobaroku: wymowne boniowania w partii parteru, ślepe arkady i portyki dodają charakteru, lizeny, szczyty zwieńczone sterczynami z kulami, prostymi, gzymsowymi i kordonowymi opaskami. Gdy już powrócisz do łaźni Ci znanej, przez pasy do serca parku zmierzaj dalej. Idź do kolejnego hydrantu czerwonego, aleją wnet ruszysz rozmiaru szerokiego. Gdy po prawej miniesz $\frac{1}{10-36-40-22}$ w terenie zadanie sobie kolejne spraw. Policz wszystkie po kolei czarne, rzucające w noc światło $\frac{1}{30-17-8-42-16}$ Na długości alei, ile ich jest? Jeśli dobrze zsumowałeś, masz $\frac{1}{K}$. Przystań, gdzie ostatnia w linii - kilka słów osiedlu poświęcimy. Za naszych czasów było tu wszystko, z czym w życiu zmierzyć się przyszło. Od przedszkola, szkoły, łaźni i kasyna po lokale, w których każdą usługę żeś otrzymał. W późniejszych latach zostały dostawione nowoczesne budynki w windy wyposażone. Czas ruszać dalej, gdyż skarb czeka, więc z wyborem kierunku nie zwlekaj. Najwyższy z budynków go wskaże, którego ilość pięter idzie w parze z ilością lamp w parku policzonych. Już wiesz, w które udać się strony? Spisz uważnie z hasel litery i cyfry, a dowiesz się, gdzie skarb przyszedł!