

1 START

Udaj się do starego cmentarza bramy,
tam Quest nasz zaczynamy!
Weź ze sobą coś do pisania,
do zagadek licznych rozwiązywania.

Warka kościołów 7 niegdyś miała
z tej liczby niewielka ilość się ino ostała.
Będiesz dziś wędrować
i szukać świątynie dawno zapomniane,
ale odwiedzisz także te,
przez wiernych aż do dzisiaj, uczęszczane.

Nazwy różne i imiona patronów kościołów świętych,
szyfr ten pomoże Ci odkryć w wersach Questu zaklętych.

1	2	3	4	5
ABCDE	FGHIJ	KLMNO	PRSTU	WYZ

Policz uważnie krzyże w cmentarzu metalowej bramie.
W zamian zagadki pewnej dostaniesz rozwiązanie.

Pierwszy z kościołów właśnie tu, gdzie jest cment__rz, stał.
Był tu też dawniej ry__ek miasta, który się nie zachował.
A kościoła tego daw__ego, nie ma już od roku 1818-stego.
Wpisz brakujące w wyrazach litery,
a poznasz kościoła wezwanie.

Jest tam tyle samogłosek ile krzyży na dole w cmentarnej bramie.
Czy już znasz imię świętej, która mamą była Wniebowziętej?

W bramie cmentarnej teraz stań, mając las krzyży za sobą.
Zostawiając umarłych, idź teraz na wprost krętą nieco drogą.
Zatrzymaj się na dróg rozstaju, jedna z ulic bohatera imię nosi,
ale do jego historii inny Quest się odnosi.
Stań tyłem do kapliczki tak, żeby każde tu drzewo za nią stało.
Idź potem prosto, mijając tyle świetlnych słupów,
ilu ewangelistów Biblię napisało.

Ostrożnie przez długą ulicę przejdź.
Dojdziesz do ostatniego dróg rozstaju i kierunek wędrowki swej zmień,
przeciwna sercu strona poprowadzi Cię dalej.

Zatrzymaj się dopiero przy przydrożnej kapliczce wysokiej,
a kolejną świątynię wskaże Ci wzrok,
stojącej po drugiej stronie, Matki Boskiej.

Nie przechodząc przez ulicę, spójrz w tym samym - co Ona, kierunku
i wyobraź sobie, że stoisz na kościele dawnego przedsiönku.
Niewiele ostało się o kościele informacji dawno zapomnianych.
Wiemy, że za czasów pruskich spłonął, a był on drewniany.
Aby dowiedzieć się, pod czym wzywaniem kościół ten stał,
harcerski szyfr ułamekowy złam.
Każdy „ułamek” to jedna litera
imienia świętego,
podpowiedz znajdziesz
na początku Questu tego.

$\frac{3}{2}$ $\frac{1}{5}$ $\frac{3}{5}$ $\frac{3}{4}$ $\frac{1}{1}$ $\frac{4}{2}$ $\frac{1}{4}$

Gdzie jest Warka?

Warka położona jest ok. 60 km na południe od Warszawy. To miasto piwa, historii i owocowych sadów. Położone jest nad malowniczą - znaną ze spływów kajakowych - rzeką Pilicą oraz w pobliżu niezwykle bogatych w grzyby lasów.

Jak dojechać?

Warka znajduje się na trasie kolejowej Warszawa-Radom (ok. 1h). Dogodny dojazd autobusem i samochodem. Od trasy E7 Warszawa-Kraków Warkę dzieli jedynie 24 km.

Początek questu

Brama starego cmentarza.
Warka, ul. Cmentarna

Czas przejścia - ok. 45 min.

Quest powstał w ramach projektu „Warka miasto zagadek - rozwój turystyki w Warce poprzez questing”, realizowanego przez Gminną Jednostkę Kultury - Dworek na Długiej. Quest to poznanie dziedzictwa miejsca poprzez zabawę - wierszowaną opowieść opartą o miejscową historię i legendy.

Partnerzy:

Gmina Warka, Stowarzyszenie W.A.R.K.A., Muzeum im. K. Pułaskiego, Centrum Sportu i Rekreacji, Polskie Towarzystwo Turystyczno-Krajoznawcze



Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2007-2013.
Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie.



W merytoryczne opracowanie questu społecznie zaangażowali się:
Ewa Bajoryńska, Mariola Bienias, Grażyna Jagiełło, Marzena Jankowska, Iga Kowalska, Dorota Lenarczyk, Andrzej Zareba.

Opieka merytoryczna: PLANET PR - Łukasz Wilczyński
Rysunki - Jacek Przybylski

Questy o Warce



GJK „Dworek na Długiej”
ul. Długa 3
05-660 Warka
tel. +48 6672270
www.dworek.warka.pl

Kontakt z opiekunem questu - dworek@dworek.warka.pl



Questy o Warce na www.wareckiquesting.pl
Szukaj questów w całej Polsce na www.questing.pl



LEGENDA SIEDMIU ŚWIĄTYŃ



Warecki
Questing

Wyobraź sobie teraz: lud pogrążony w modlitwie dziękczynnej, a Ty podążasz z nim w procesji ulicznej. Ale byś wiedział, gdzie postawić nogi swoje, znajdź na ulicy znaki białe, pokierują Cię one pod kościoła podwoje.

Kościół i klasztor, który masz przed sobą, do zakonu należał, którego to nazwa wywodzi się od świętego miłującego każdego zwierza. Do Warki zakon ten Katarzyna z Boglewic sprowadziła i mimo sprzeciwów innych będących w Warce zakonników - osiedliła.

Duchowość oba zakony miały bardzo różną i walczyły między sobą o wiernego duszę próżną.

Na początku zajęli oni drewniany kościół przed chwilą wspomniany, po pretensjach plebana został on jednak ponownie mieszczanom oddany.

Gdy dla świętego spokoju od drewnianego kościoła odstąpili, nowy - większy - kosztem Katarzyny sobie wystawili.

Kościół murowanego w 1632 roku budowa ruszyła, a w 1635 roku franciszkanina ręka go poświęciła.

Dzisiaj kościół oglądając po latach możesz wzbogacony - to jest klasztorną częścią, ogrodem i krużgankami otoczony. Aby ogrodu nazwę poznać, znów litery w szyfrze odnajdź.

$\frac{5}{1}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{5}{2}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{1}$	$\frac{4}{2}$	$\frac{5}{3}$

Żeby ogród ten zobaczyć, skontaktuj się z proboszczem tutejszej parafii. Opowie Ci on historię tego miejsca i pokaże obraz świętej Zofii.

Obraz ten - bardzo stary, na desce jest namalowany, z pierwszego kościoła w Warce, który jeszcze poznasz, zachowany.

Podejdz do kościoła i znajdź tablicę, szczątki leżących tu, upamiętniającą.

Wyraz inaczej niż dziś pisany, wskaże trzecią osobę tu spoczywającą.

Odszukaj literę co wygląda jak dwa miecze skrzyżowane. W jakiej bitwie o broni tej w liczbie takiej jest wspomniane? Czy pamiętasz, z kim walczyli wtedy odważni Polacy?

Zgadza się! To byli _____ !

O tytule takim wielka powieść została napisana, a opiekunka Danusi Jurandówny jest tu właśnie pochowana.

Imię jej już dzisiaj zostało wymienione przy jednym z dawnych kościołów z liter wyłonięne.

Wyjdz teraz przed kościelnej bramy kraty i idź w bok, udaj się, gdzie przed sobą na Winiary w dole masz widok.

Dojdz do szlaku z boku, co jak wąwóz wygląda, dawno temu była tu ulica Głęboka.

Chodnik do pieszej wędrowki tu jest przeznaczony, a dalszy szlak będzie „murem zębatym” wyznaczony.

Powiedzie Ci on do podnóża wzgórza malowniczego, do wspomnianego już zespołu klasztornego, etapami, dawno budowanego.

Dorysuj brakujący klasztoru fragment,

a dowiesz się, który

najpóźniej powstał

element,



Wiemy, że podczas szwedzkiego potopu męczeńską śmierć poniosło kilku ojców tego zakonu. + = Ich liczbę wskaże suma napotkanych kapliczek słupowych i w cmentarnej bramie krzyży metalowych.

3 Do końca ulicy dojdz, wędrowcze drogi, a zajdziesz w kolejnego kościoła progi. Zostań jednak na tej ulicy stronie, stań, mając z prawej strony Maryi figurę, a z lewej - studnie. Punkty te są dwoma trójkątami wierzchołkami, a trzecim jesteś Ty, mający drzwi tego kościoła za plecami. Pod jakim wezwaniem był kościół? - „trójkąt” Ci podpowie. Jedną z trzech osób w Biblii znajdziesz, w cierniowej koronie na głowie, pod wezwaniem drugiej - kościoła nigdzie nie ma, z wymienionymi dwoma jednoś stanowić trzecia, której szukasz imienia.

--	--	--	--	--	--	--	--

Jeszcze w 1603 roku kaplica drewniana przy kościele dobrze się prezentowała, lecz 13 lat później w **pożarze** spłonęła.

Spójrz na postać, która miażdży **węza** głowę. Ramię jej - szatą nie przykryte - dalszą wskaże Ci drogę. W dół podążaj, mając kolejne wzgórze z boku prawego. Od imienia kościoła tam stojącego nazwę nosiło - farnego. Przejdz po pasach i wejdz w ulicę, której kiedyś tu nie było zupełnie. Za to las pełen wilków był - to pewne. Tabliczka, która miejsce dla wodnych przybyszów wskazuje w dalszą drogę Cię pokieruje.



Po drodze usłyszysz opowieść o kolejnym kościele nieistniejącym.

Małym, drewnianym, na drugim brzegu Pilicy się znajdującym.

Po kościele jedynie legenda pozostała, że w 1641 roku

pod ziemię się zapadł, a Pilica go zalała.

W miejscu kościoła jezioro

Dominikańskie powstało,

Z którego **wody** bicie dzwonów wielu do dziś usłyszało.

W dzień patronki - **BARBARY**, chodziła procesja dookoła kościoła tego. Znajdował się on prawdopodobnie naprzeciwko kościoła drugiego.

Dzieliły ich rzeki Pilicy koryto i lasów pasma.

Za Pilicą była dominikanów uprawa pola własna i żeby na modlitwy w ciągu dnia nie wracać

wybudowali za rzeką drugi kościół, aby tam do Boga się zwracać. Ponieważ od dawna nie istnieje świątynia za rzeką wybudowana,

w dokumentach inna święta - jako patronka - jest wymieniana.

Ta święta miała chronić od wilków, a imię jej wskaże kolejny szyfr z ułamek.

$\frac{5}{3}$	$\frac{3}{5}$	$\frac{2}{1}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{1}{1}$

Dojdz do schodów, których stopniami na wzgórze wejdziesz.

Tam właśnie kościół ojców dominikanów odnajdziesz. Pomyśl, z czym kojarzą Ci się słowa zaznaczone na czerwono. One wskażą Ci miejsce, gdzie kościół ten dawno postawiono.

Ale zanim chrześcijańska wiara tu się pojawiła, inną potoczną nazwę tę pogańska świątynia nosiła.

4 $\frac{2}{2}$ $\frac{3}{5}$ $\frac{3}{4}$ $\frac{4}{4}$ $\frac{5}{2}$ $\frac{3}{4}$ $\frac{1}{1}$

--	--	--	--	--	--	--

W Warce dominikanów Bolesław Płocki osadził, lokując ich w przyzamkowej kaplicy, później klasztor im postawił. To tu pierwotnie szczątki Książąt Mazowieckich pochowane zostały, a w kościele przepiękne ołtarze stały. Ich liczbę odgadniesz w szyfrze poprzednim, „liczniki” dodając i cyfry w powstałej liczbie odwracając.

Główny ołtarz poświęcony był kościoła patronowi - **ŚWIĘTEMU STANISŁAWOWI BISKUPOWI**.

Kościół opuszczony został z powodu środków na utrzymanie braku po konfiskacie majątku przez Prusaków.

Ruiny kościoła przetrwały do 1859 roku. Uległ on ogromnemu zniszczeniu, a mury zostały rozebrane i przez władze miasta na licytacji sprzedane.

Ulica Farna powiedzie Cię do kolejnego z kościołów, którego adres wyznacza liczba apostołów.

Po drodze min źródło wody ukryte, z napisem CT RIA Wkrótce jego nowe znaczenie odkryje dalsza Questu historia.

Ze wzgórze farnego pierwsi misjonarze ewangelię głosili. Stawiano krzyż, prowizoryczną kaplicę i tu mieszkańcy nawracani byli.

Później kościół w tym miejscu stanął na cześć Bogu prawdziwemu, a świątynia była poświęcona Chrzcicielowi Chrystusowemu.

Wejdz na teren świątynię okalający i podejdz do latarni przy głównych drzwiach nieopodal stojącej.

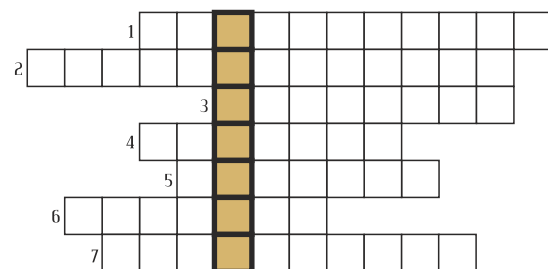
Ku niebu skieruj wysoko na kościół swe oczy, zobaczysz symbol, który cały Quest otoczył.

Gdy słowo znalezione przy źródle wody zostanie przetłumaczone, dowiesz się co oznaczają promienie na krzyżu umieszczone.

Jest to nad śmiercią _____ Mesjasza, którego cześć każda świątynia katolicka na świecie ogłasza.

Jeśli uważnie przeszedłes wędrowkę, to bez problemu rozwiążesz tę krzyżówkę.

Rozwiązanie da Ci imię świętego, patrona kościoła farą nazywanego.



- 1 - Ojcowie dawniej tam kościół mieli, gdzie obecnie straż ogniowa stoi.
- 2 - Ojcowie tego zakonu śmiercią męczeńską zgineli, gdy Szwedzi miasto najechali.
- 3 - Dawniej w Warce aż siedem ich było.
- 4 - Święty był patronem jednego z dwóch drewnianych kościołów, w miejscu którego kapliczka dziś stoi.
- 5 - Święty Stanisław Biskup był patronem świątyni w której aż 12 ich było.
- 6 - Jak legenda głosi, z zatopionego kościoła Świętej dźwięk dzwonów czasem się unosi.
- 7 - Przybyli, by ze wzgórze farnego głosić ewangelię poganom w Warce.

Dotarłeś do celu? Hasła rozwiązane? Bohaterem Questu Świątyn nazwać Cię jest nam dane!