

Polski poeta miał rację – sami przyznacie, pisząc: „Cudze chwalicie, swego nie znacie”. Aby nadrobić te budzące wstyd zaległości, zapraszam Was do pięknej miejscowości.

Nim na temat miejsca uchylę rąbka tajemnicy, dowiecie się czym jest quest mili czytelnicy. Za rodzaj terenowej gry quest się uznaje, która sprawdza wiedzę i rozrywkę daje.

Jeżeli swoją uwagę na hasła zwrócić, cyfrowe oznaczenie liter zauważycie. Kiedy karta zostanie już wypełniona, odczytania rozwiązania każdy dokona.

Skoro dopełniliśmy formalności wszelkich, oficjalnie witam Was w Gawlikach Wielkich. Miejscowość ta nad jeziorem jest ulokowana, któremu nazwa Gawlik została nadana.

Jestem tego akwenu wodnego duchem i będę sterował każdym Waszym ruchem. Drogę tajemniczą dzisiaj przemierzmy i malowniczym terenem wzrok nacieszymy.

Ruszajcie tam, gdzie znak ²¹ 8 wskazuje i nazwa miejscowości ----- się znajduje. Niechaj oczy Wasze rozglądają się za schodami, tam zatrzymacie się na chwilę pod trzema ⁸ -----

Schody te opoką były dla pomnika Wilhelma II, ostatniego w historii świata cesarza niemieckiego. Do dynastii Hohenzollernów został on zaliczony, pomnik w czasie I wojny światowej został zniszczony!

Po zawieszeniu tej kamienną tablicę tu ustawiono, którą nazwiskami Mazurów i Niemców opatrzone. Zastanawiacie się być może: Kim Ci ludzie byli? To cywile i żołnierze, którzy tu swe życie stracili.

Trzy dęby zasadzono w tym miejscu nie bez racji, dokonało się to podczas wyborów administracji. Później tablicę, o której mowa, także zniszczono, w latach 70. zaś kiosk z piwem tu postawiono.

Elementy te do dzisiaj się nie zachowały, do naszych czasów tylko schody przetrwały. Prosto przed siebie teraz szybko pojedziemy, aż do Szkoły ¹⁴ ³ -----

----- dotrzemy!

Nim Jezioro Gawlik z prawej mieć będziemy, dwa mosty stojące obok siebie dostrzeżemy! Swym kształtem jezioro do koła nawiązuje, a jego powierzchnia aż 416,8 ha zajmuje.

Akwenu do płytkich zbiorników nie należy, w najgłębszym punkcie 12,6 m mierzy.

6 m to średni poziom jego głębokości, w tych wodach wiele gatunków ryb gości.

Tutejsze okolice to raj dla ryb poławiacza, złowić tu można szczupaka, a także sandacza. Wymieniać tak godzinę mógłbym jeszcze, żyją tu bowiem węgorze, liny oraz leszcze.

Ciekawa flora porasta ten obszar na dodatek, wśród roślinności przeważa trzcina i rogatek. Na terenie jeziora 10 wysepek się znajduje, których łączna powierzchnia 7 ha obejmuje.

Podróżując dalej kilka ich nazw poznamy, lecz teraz prosto przed siebie wyruszamy! Choć jeszcze cel questu wydaje się odległy, ²⁴ ----- nie przeoczcicie 3 budynków z czerwonej -----

Jeden z nich numerem ----- jest oznaczony, na przełomie XIX i XX w. został wzniesiony. Na kolejnej bramie podpowiedź zamieszczono, jaką nazwą tamtejszy pensjonat określono: „Dom pod -----”.

Gdy budynek z numerem 53 zlokalizujemy, ujrzymy wiatę i na plażę razem wejdziemy. Udać się na koniec pomostu nadeszła pora, i odwrócić swoją twarz w stronę jeziora!

Wyzwanie tym razem Wasze oczy otrzymają, odszukać należy wyspę, którą drzewa porastają! Następnie odpowiedzieć jaką ona nazwę nosi? Przygotowałem rebus - jeśli ktoś o pomoc prosi! ⁷ ----- ²⁵ -----



Na dwóch kołach podróż kontynuujemy i to co nas otacza z uwagą obserwujemy. Tartak jako trzeci z lewej stoi strony, za cuda z drewna należą się pokłony.

Niech jazda na wprost stanie się odruchem, mińcie stary sklep, co straszy swym duchem. Aleją wśród domów dalej się poruszajcie i pierwszą piaskową drogą w lewo podążajcie!

Na rozwidleniu wiele kierunków do wyboru, lecz nie tracicie zawczasu energii i wigoru! Trasa, którą każdy gracz teraz pokona, została ogrodzona i drzewami obsadzona.

Jadąc przed siebie wzgórze zobaczycie, a na nim dom z drewnianą stodołą ujrzycie. Niech zabudowa ta Was nie interesuje, lecz to co do dzisiaj za nią się znajduje!

Spieszcie na górę, gdzie krzyż usytuowany, jeżeli zboże tam rośnie, chronicie jego łany.

Uważajcie na siebie questowi przyjaciele, z ręki właściciela zginęło już osób wiele.

Idąc do tablicy zachowajcie spokój stoicki, ¹⁹ ----- ²³ ----- przed Wami znajduje się cmentarz ----- Miejscem pamięci jest on narodowej, ofiar poległych w I wojnie światowej.

Nazwa szlaku została gdzieś umieszczona, właśnie teraz musi być ona odnaleziona. „Szlak ¹⁰ ----- ²⁰ -----”

Gdy na teren cmentarza razem wkroczymy, obelisk, na pozór jak inne, tam zobaczymy!

Zwykle daty i nazwiska są na pomniku, a tu ich brak, a napis jest w obcym języku. Hasło „DEUTSCHE -----” w polskiej mowie, oznacza, że spoczywają tu „niemieccy bohaterowie”.

Wróćcie do głównej asfaltowej drogi i jedźcie tam, gdzie nie były dziś nogi! Następnie, prosto Was poprowadzę, przekreślony znak ----- ¹² ----- minąć radzę.

Na rozdrożu dróg ----- ¹⁵ ----- powitajcie i to właśnie Ją o dalszy kierunek „zapytajcie” Na kolejną wskazówkę nadeszła pora, jedźcie drogą zgodnie z linią jeziora.



Aleją drzew, w cieniu koron topoli, poruszajcie się dalej dzielnie i powoli. Kiedy krąg jasny za lasem Was spotyka, blask tafli jeziora Gawlik wzroku dotyka.

Jeżeli dotarliście już do nowej miejscowości, niechaj jej nazwa na karcie odpowiedzi zagości. ----- ⁴ ----- ¹¹ ----- Trzymajcie się drogi, wciąż prosto podążając, przez wioskę, w stronę znaku „8t” się udając.

Jeżeli kolejną wiatę w zasięgu wzroku macie, wówczas na brzeg wiejskiej plaży wyruszacie. Przed Wami ponownie wyspa się znajduje, kto rozwiąże rebus, ten jej nazwę rozszyfruje: ----- ² -----

Dalej szlak wzdłuż jeziora nas poprowadzi, wyostrzyć wzrok wcale teraz nie zawadzi! Za dłuższą chwilę budynek z napisem miniemy, czego oprócz liczby 10 się z niego dowiemy? ----- ¹⁷ ----- ¹⁶ -----



Zaraz Półwysep Grądzki Ostrów ujrzycie i mazurskim krajobrazem się zauroczycie. Jeżeli dalej prosto przed siebie pojedziecie, Nieskreszony znak ----- ¹³ ----- miniecie.

Trzymajcie się nieustannie linii jeziora, teraz stanąć w zakolu plaży przyszła pora.