Z Miłomłynem wiąże się wiele interesujących historii. Niektóre z nich są wspaniałe, mówią o miłości i poświęceniu, niektóre potrafią zmrozić krew w żyłach. Z jedną z takich właśnie historii związany jest nasz quest. Starsi mieszkańcy Miłomłyna dobrze znają opowieść o zatopionym kościele, który jest źródłem niejednej miejscowej legendy. Pewnego razu pewien chłop, wracając późnym wieczorem do domu, spotkał tajemniczą postać, która całkowicie zmieniła jego życie. Jeśli chcesz poznać tę historię, wybierz się na spacer śladami bezimiennego chłopa i odwiedź miejsca, które były świadkiem tych niepokojących wydarzeń.

W miejscach opisanych poniżej ukryto kody QR. Używając komórki lub tabletu z czytnikiem kodów, możesz odsłuchać poszczególne części opowieści. Na każdym kodzie QR znajduje się litera. Po znalezieniu i wpisaniu wszystkich liter poznasz nazwę miejsca, w którym rozegrały się te przerażające wydarzenia. Jeśli nie posiadasz czytnika, nie martw się, quest rozwiązać można nawet bez odsłuchania zakodowanych wiadomości.



Drogi Questowiczu, jeśli jedną z tajemnic naszego miasta
rozwiązać przyjdzie Ci ochota,
Podróż swą rozpocznij tam, gdzie miłomłyńskiej śluzy
znajdują się wrota.
Stań na moście, lico skieruj ku śluzie, promienie słońca
powinny padać na Twą buzię.
Możesz nie wiedzieć, Przyjacielu, lecz w tej oto lokacji,
budowa całego kanału wkroczyła do akcji.
To tu Georg Jacob Steenke, inżynier wybitny, rozpoczął swój
plan - jakże ambitny!
Tutaj w oddali ■■ B / SZY ■■■■■■■ został posadzony,
papieża własną ręką poświęcony.
My nie podchodzimy dzisiaj do niego,
Szukamy tablicy z kodem QR gdzieś przed wejściem Kolego!
Pierwszą literę przenieś w ulotki swej strony, ■[1]
tam, gdzie cel nasz znajdziesz nakreślony.
Zostaw wspomnianą tablicę po swojej lewicy, następnie
Kanał zostawisz za plecami i skierujesz się w dół Kościelnej ulicy.
Wkrótce miniesz również sklep po swej prawicy.
Na skrzyżowaniu, gdzie krzyż drewniany się znajduje,
idź tam, gdzie rower niebieski drogę wskazuje.

Po prawej trzy domy zabytkowe zobaczysz,
w Miłomłynie kilka takich uraczysz.
Są to zabytki sprzed wojny czasów,
gdy bitwy odbywały się wśród okolicznych lasów.
Podążaj dalej, ku wieży widocznej na horyzoncie,
z krzyżem zamocowanym na ostrokącie.
Miń boisko, gdzie dzieci w piłkę grają, i szkołę,
gdzie o bohaterach naszych czytają.
Gdy dojdziesz do wieży, skręć ku ulicy,
mając mur ceglany po swej prawicy.
Kościół jest Twej podróży celem,
tam dalsza część historii się ściele.

Rozejrzyj się, z jego prawej strony znajdziesz
kolejny znak bogacony.
Blisko tabliczka się znajduje,
zamierzchłe czasy naszego miasta opisuje.
Miasto było pięknie ufortyfikowane,
niczym żółw błotny, z którego jest znane.
Niestety jedynie część murów zachowano,
gdyż w roku ■■■■ je rozebrano.
Jeśli szukasz kolejnej części opowieści,
rozejrzyj się chwilę, by triumf swój obwieścić.
Tak jak miasto nasze, wśród lasów ukryte,
tak i kolejna litera chowa się za bronzytem.■[2]

Udaj się teraz przed kościoła wrota,
jeśli dowiedzieć się o nim najdzie Cię ochota.
Po lewej stronie od wrót kolejna tabliczka się znajduje,
o historii świątyni informuje.
Nie jest to nasz zaginiony kościół,
tamten w zupełnie innym znajdował się zamościu.
Przed sobą masz zabytek wspaniały na XIX wiek datowany.
Musisz wiedzieć, Przyjacielu strudzony,
iż wcale nie jest on taki nowy.
Kiedyś starsza budowla tu górowała,
na dobro swych parafian spoglądała.
Obecnie ostała się jeno wieża z 1341 roku,
próżno szukać takich wokół.
Spójrz, święty Bartłomiej nad budowlą pieczę sprawuje,
długi ■■■ jego męczeństwo symbolizuje.
Trzecią literę naszej tajemnicy pochwyć
ze wspomnianej tablicy. ■[3]

Kolejnym elementem jest zamek zaginiony,
gdzie niegdyś mógł wypocząć rycerz strudzony.
Mając przed sobą kościoła bramy, ku lewej stronie podążamy.

Jesteśmy na rynku. Czy zauważyłeś, drogi Przyjacielu,
że składa się on z kamieni wielu?
Kamienie te, gdy patrzymy z góry, utworzą nam
przed oczami obraz wtóry.
Mimo kilku szczerb, tworzą one K■■■
■■■■■■ I E-miasta naszego herb!
Idź tam gdzie jeszcze nie byłeś
Spójrz, pod nami Kanał Elbląski się wije,
z pewnością nie zawrócisz go kijem!
Kroki skieruj na Samborowo
Za znakiem gdzieś znajdziesz kolejną tablicę
kryjącą wielką tajemnicę.
Dawniej w Miłomłynie zamek się znajdował.
Pytasz jednak, kto go wybudował.
Odpowiedzi na tablicy znajdziesz,
może na położenie zamku też wpadniesz?
Niestety została dziś po nim jeno tajemnica
ukryta w przydrożnych borowicach.
Kolejna część naszej zagadki znajduje się na tej właśnie
tablicy, znalazłeś ją w najbliższej okolicy? ■[4]

Powoli zbliżamy się do wędrówki celu,
mam nadzieję, żeś gotów miły Przyjacielu?
Kontynuuj swą wędrówkę do skrzyżowania, gdzie,
na lewym budynku, napis 1913 widnieje na gzymku.
Także po lewej zobaczysz biblioteki przybytek - miejsce
odwiedzin miejscowych erudytek.
Wchodząc w Nadleśną ulicę,
do piersi swą przystaw prawicę.
Wybierz drogę w lewo, a znajdziesz się przed
budynkiem, gdzie masywne stoi drzewo.
Budynek ceglany to nadleśnictwo,
tu leśnicy posługę swą pełnią epicką.
Tutaj słynna sanitariuszka „Inka" przebywała, gdzie przed
wrogiem się ukrywała i miejscowych rekrutowała.
Kolejną literę znajdziesz na planszy skrytej wśród drzew
cieni. W lecie niejeden chłód ten doceni. ■[5]

