

Nigdzie nie skręcaj, nie zawracaj, idź prosto jak
zwykłym chodząc do Świętego Wojciecha kaplicy!
gdzie aleja gwiazd sportu na Ciebie czeka i liczy,
że zapiszesz na kartę questu sportsmenkę,
która w zawodach startowała z wdziękiem
ale ogromną siłę do rzutu młotem wniosła.
To nikt inny tylko: 13 --- LA --- 25 --- KA.
Teraz przez pasy i pod górę, do pierwszej w lewo.
Tu przystań na chwilę i opowieści tej nie przeocz.
Kiedyś podczas spaceru z Wandą Andrzejewską
chwaliłem uroki okolicy, dodając, że tylko kiepsko,
iż najbliższy kościół dopiero w Swarzewie,
a to pięciokilometrowe od Hallerówki oddalenie.
Gdy dyskusja zeszała na zamysł kaplicy budowy,
z zarośli wyskoczył niespodzianie zając młody,
który przestraszył panią Wandę a za znak uznany,
przyspieszył starania i kościół był wybudowany.
Czas cyfry spisać z haseł, by się dowiedzieć,
gdzie skarb ukryty czeka na Ciebie!

Przejdź niedaleko
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

zostawiając ją z lewej troszkę!

Chwilę przed siebie, daty wypatruj,
od kiedy kościół chroni od wiatrów,
wiernych oraz złych losu bryz,

bo nad nią widnieje skarb Twój - 13 14 15 16 --- Z,
18 19 20 21 22 23 24

który --- na karcie questu!

I wiedz, że właśnie jesteś tu,

gdzie kościół Wniebowzięcia Najświętszej

25 26 27 28 29 30 31 32 33 34

we Władysławowie, skąd na duchu wsparty.

po modlitwie wracałem do Hallerówki,

mojej letniej, wspaniałej miejscówki.

Dziękuję Ci za wspólny spacer po Władysławowie,

Byłeś dzielny i pewnie wiele zostało Ci w głowie,

Serdecznie gratuluję Skarbu zdobycia

i do następnego zachęcam przybycia!

Miejsce na narysowanie skarbu

Gdzie to jest?

Władysławowo - miasto w północnej Polsce, w województwie pomorskim, w powiecie puckim, w gminie Władysławowo.

Jak dojechać?

Droga wojewódzka 216.

Początek questu:

Izba Administracji Skarbowej, ul. Hryniewieckiego 3 - pomnik naprzeciwno.

Rodzaj questu:

Historyczny, pieszy.

Potrzebne rzeczy:

Długopis.

Czas przejścia questu:

50 minut.

Jak szukać skarbu?

Gra polega na uważnym czytaniu wskazówek zamieszczonych w tekście questu. Twoim zadaniem jest zbieranie ukrytych po drodze cyfr i liter oraz wykonywanie zadań. Gdy rozwiążesz wszystkie zagadki, odnajdziesz na końcu trasy skarb.

Opiekun questu:

Centrum Edukacji i Promocji MERK, tel. 722 224 585, 58 774 68 90.

*Jeżeli zaobserwowałeś zmiany na trasie questu,
lub brak skarbu – zgłoś to do opiekuna questu.
Napisz do nas na kontakt@questing.pl*



Więcej questów znajdziesz w największej bazie questów

www.Questing.pl



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa Inwestująca w obszary wiejskie".

Questing®

CODZIENNOŚĆ GENERAŁA



Quest pieszy

CODZIENNOŚĆ GENERALA

Questowiczu drogi! Witaj na bliskiej sercu ziemi,
w mieście, z którym bardzo związałam się, kiedy
Polska odzyskiwała wolność i dostęp do morza
o czym nieco później dorzucę jeszcze trzy słowa,
a kim jestem, sam odgadniesz za niedługą chwilę,
lecz nim opowieścią wspólny spacer nam umiłę,
pamiętaj, by krok po kroku wykonywać polecenia
gdyż do ukrytego skarbu innej drogi nie ma,
jak odgadywanie haseł i liter pod cyfry w szeregu,
więc, proszę, dostosuj się do questowania reguł!
Ruszał ku pomnikowi, który pewnie dostrzegłeś,
gdyż podpowie nazwę tego, który za niepodległość,
pod białą – czerwoną banderą, po raz pierwszy,
wypłynął na Bałtyk i akt ten wszystkim potwierdził,
że po latach niewoli zapał nasz do świata nie zgorzał,
a był nim rybacki kuter: ————— 15 ————
Nawet nie wiesz, ile to wtedy było warte,
za to domyślasz się, że jestem gen. 12 ———— 26 ————!
Dzień po zaślubinach w Pucku Polski z morzem,
by zapuścić tu dla Rzeczypospolitej korzeń,
spotkałem się z mieszkańcami, by okolice
jak otaczające Cię kilka z wodą związanych ———— 5 ————
już na zawsze trzymały się macierzy boku,
a działa się to 11 lutego dwudziestego roku.
Tymczasem ruszaj, gdzie pasy skieruj głowę
z prawej zostaw Izbę Administracji ———— 27 ————,
Przed wejściem do budynku, którego nazwa dzisiaj padła w queście
koordynaty geograficzne spis!
które tu wpiszesz N54 ———— i E18 ———— sprytnie!
Następnie po pasach do słupa 20.2.1 przez ————
i dalej przed siebie, linii torów się chwyć,
tak, by mieć drogę po lewej swej stronie,
przez trzy kolejne ulice daj się ponieść:
druga Spokojna, trzecia Obrońców ———— 23 ————
upomina się o pamięć bohaterów.
Ty przed siebie, na drogowskazie wskazówka,
od mojego nazwiska pochodzi ta ———— 20 ————!
Za zakrętem, niedaleko na drzewie,
orzeł z zielonej tabliczki mówi do Ciebie,
że gdy natura idzie z czasem w zawody
powstaje piękny ———— 28 ———— 14 ———— 21 ————
Nie podchodź do niego! Idź drogą, którą szedłeś!
Podążaj przed siebie chwilę jeszcze,
By po lewej na dwie chaty oczy przetrzesz:
pierwsza nazywa się ———— 10 ———— 9 ————



O tyle to miejsce jest mi dobrze znajome,
że było mojego adiutanta letnią siedzibą,
kapitana Jana Dworzańskiego, wraz z rodziną.
Pełniło również rolę harcerskiej stancji.
Druhów, których tu zapraszałem nie zliczysz,
gdyż przybywali z wielu regionów kraju naszego,
na wypoczynek,
jak do kurortu nadmorskiego.
Po II wojnie światowej,
przyjemność wielka,
funkcjonowała tu Kawiarnia

— 22 ———— 31 ———— P=M KA ZAP A=E L=L



przez Państwo Dworzańskich prowadzona.
Czas dalej, więc pasy ostrożnie pokonaj,
by stanąć przy drugiej ze wskazanych chat,
nadmorskiego pobytu najtrwalszy ślad,
gdzie przy wejściu ujrzyś mój wizerunek
i koniecznie spis numer, który ma budynek ————
po czym usiądź i poznaj jego pochodzenie,
które ma związek z morza zaślubieniem:
Mój podkomendny, pułkownik Henryk Bagiński,
ten, z którym na Gwieździe Morza w rejs żeśmy wyszli,
zachwycony krajobrazem, który z pokładu zobaczył,
w pobliżu Wielkiej Wsi 20 ha ziemi nabyć raczył,
a że na cześć dowódcy zapisał jako Hallerowo,
wszyscy zgodnie przyjęli tę nazwę nową.
Od Bagińskiego działki odkupili inni oficerowie,
a jedna z nich przypadła także i mojej osobie.
W 1924 roku Jan Pillar zaprojektował mi Hallerówkę,
tak posiadałem letnią, do wypoczynku miejscówkę,
a Hallerowo z ulubionej Hallerczyków osady
stało się miejscem atrakcyjnym dla elit Warszawy.
Zjeżdżała generalska szarża, arystokracja i literaci,
kto chciał się pokazać w kurorcie, słono płacił.
Wybudowano wille, pensjonaty, park założono,
kaplicę św. Wojciecha dla kuracjuszy poświęcono.
W 1926 r. powstało Stowarzyszenie Przyjaciół Hallerowa,
by ktoś estetycznego rozwoju osady pilnował.
Zbudowano stację kolejową, drogi utwardzono,
tak oto się rozrosło nasze Hallerowo!
Po II wojnie światowej nazwiska Haller zapomniano
i urzędowo z rejestru, jak II RP wymazano.
Hallerówkę i domy dawnych Hallerczyków
przepis do socjalnych kwaterunków przykuł.
Dość wspomnień, czas w drogę, quest czeka
więc z wyjściem przez bramę nie zwlekaj,
tu ustaw się tak, byś numer miał na prawo,
i przed siebie, przez ulicę uważnie acz żwawo.
Gdy Lazur 10 po swej prawej już minąłeś
idź długo przed siebie, lecz nie z mozołem,

wypatruj mnie po lewej po krokach wielu
mój pomnik ujrzyś na płaszczyźnie skweru,
nazwanego imieniem i nazwiskiem moim,
podejdz: "koło sterowe", nad którym stoisz
a na pomniku cytuj mój, wcale okazały,
tu zapisz: „Dla ———— 29 ———— 30 ————
————— 24 ———— 16/34 ————”,
proste cele mojego życia i służby wylicza
co nie uszło uwadze ———— 18/33 ————
————— 11 ———— z zespołem,
który stworzył ten pomnik krok po kroku
a odsłonięty został w 199_T roku!
Questu nie koniec, gdy do traktu wrócisz,
choć znany, tam, gdzie nie byłeś, się obrócisz.
Przed siebie, ulicą Morską, nad plażą samą
wejdiesz numeracją, w hasłach wskazaną,
którą znajdziesz mając do łamigłówek chęć,
gdyż kryje się pod rzymską cyfrą I ————
Pamiętam tę drogę, jakbym wczoraj szedł,
gdyż każdego ranka z mojej Hallerówki,
wiódł szlak nad Bałtyk mojej wędrówki.
I my teraz tam zmierzamy, gdzie rybacy,
znający moje wojenne czyny, jako rodacy
ofiarowywali mi ryby, które uwielbiałem.
Dla grzeczności i smaku nie odmawiałem,
kontynuując już z darem mą wyprawę,
której właściwy kierunek zaraz Ci wskażę.
Stań tak, byś morze miał z prawej strony
i idź śmiało przed siebie aż się odsłoni
wejście z numerem w owoc
ubrane, a stąd taka nagła sprawka,
że znajduje się na nim ———— 19 ————!
Czyli wejście numer ————! W górę, po piachu
aż schody zobaczysz i dalej brachu!
Ile ich jest, też przyjdzie Ci porachować! ————
I dalej, bo quest nieskończony, będziesz spacerować.
Z rybami szedłem do Wandy Andrzejewskiej
/obecnie pensjonat Solmare/, gdzie grzecznej
przy kawie oddawałem się luźnej pogawędce,
po czym ruszałem dalej. Co to było za szczęście!
I Ty ciesz się klimatem nadmorskiego spaceru,
stojąc tyłem do schodów w prawo się skieruj,
gdzie na rogu małą figurkę dostrzeżesz!
wita Cię ona napisem Gmina ———— 2 ————
przy tym patrzy w konkretnym kierunku,
Ty idź w przeciwnym od tego z wizerunku.
Ujrzyś na postumencie Kaszubów bohatera,
który Pomorze do Polski zawsze przymierzał.
Gdybyś co do nazwiska nieco się wahał,
odczytaj z pomnika: ———— 32 ————
Idąc wciąż przed siebie, wrócisz na znany trakt,