

REGULAMIN
konkursu na opracowanie questu pn.
„Opowiedz swoją historię i zdobądź bezpłatny quest dla swojej
miejsowości”

Konkurs organizowany jest w ramach dofinansowania zadania publicznego “Podróżuj, odkrywaj Polskę - się gier terenowych” ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki – otwarty konkurs ofert na wsparcie turystyki 2024 roku.

I. ZAŁOŻENIA OGÓLNE KONKURSU

1. Organizatorem Konkursu jest Fundacja Questingu z siedzibą w Bałtowie 82/3, gm. Bałtów, 27-423 Bałtów, zarejestrowana w Rejestrze Stowarzyszeń, innych Organizacji Społecznych i zawodowych, Fundacji oraz Samodzielnych Publicznych Zakładów Opieki Zdrowotnej przez Sąd Rejonowy w Kielcach, X Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000484369.
2. Niniejszy konkurs jest konkursem ogólnopolskim dla społeczności questowej i skierowany jest do następujących grup odbiorców (“Uczestników”):
 - Podmiotów z sektora samorządowego lub pozarządowego działających niekomercyjnie na rzecz popularyzacji i promocji turystyki dziedzictwa.
3. Na podstawie przeprowadzonego konkursu wyłonionych zostanie 20 propozycji tras, które Fundacja Questingu opracuje wspólnie z Uczestnikami, których questy zostaną wybrane w ramach 20 najlepszych. Opracowane merytorycznie i sprawdzone w terenie questy zostaną wprowadzone do bazy aplikacji mobilnej Questing – gry terenowe.

II. ZASADY ORGANIZACJI KONKURSU

1. Konkurs składać się będzie z następujących etapów:
 - a. I etap (czas trwania I etapu: 13-30 czerwca 2024 r.): zgłaszanie propozycji questów przez Uczestników;



- b. II etap (czas trwania II etapu: 2 lipca – 8 lipca 2024 r.): głosowanie internautów na najciekawsze propozycje questów poprzez specjalny formularz zamieszczony na stronie www.questing.pl;
2. Podczas głosowania każdy uprawniony do głosowania:
 - może oddać 1 głos co 24 godziny z jednego adresu IP;
 - głosując akceptuje regulamin konkursu;
 - głosowanie nie wymaga potwierdzenia przez adres e-mail;
 3. Organizator nie przewidział nagród dla głosujących.
 4. Wyniki głosowania opublikowane zostaną 9 lipca 2024 r.
 5. Wykonanie 20 questów w ramach nagrody nastąpi w terminie: 9 lipca - 30 listopada 2024 r.;
 6. Nagrodą w konkursie dla laureatów będzie bezpłatna realizacja ich questu wg scenariusza przedstawionego w formularzu zgłoszeniowym oraz organizacja grywalizacji (1-dniowego wydarzenia) na bazie zrealizowanego w ramach nagrody questu.
 7. Laureatami konkursu uprawnionymi do nagrody zostanie 20 Uczestników, których zgłoszenia otrzymają najwięcej głosów w internetowym plebiscycie;
 8. Organizator nie przewiduje remisów; w przypadku, w którym 2 lub więcej Uczestników otrzyma jednakową liczbę głosów, uprawnione one będą jednakowo do odbioru nagrody, o ile Uczestnicy Ci te znajdą się wśród 20 podmiotów z największą liczbą głosów;
 9. W przypadku, w którym liczba Uczestników z jednakową liczbą głosów uniemożliwi wybór 20 laureatów, Organizator powoła Komisję Konkursową, która dokona wyboru laureata na podstawie oceny merytorycznej formularza zgłoszeniowego zgodnie z zasadą metodologii questingu. Decyzja Komisji konkursowej nie podlega reklamacji.
 10. Organizator nie przewiduje zwiększenia liczby laureatów konkursu.
 11. Reklamacje w zakresie prawidłowości przeprowadzenia głosowania internetowego mogą być zgłaszane w ciągu 3 dni od ogłoszenia wyników głosowania.
 12. Reklamacje z uzasadnieniem należy kierować w formie email na adres kontakt@questing.pl
 13. Reklamacje będą rozpatrywane przez powołaną Komisję Konkursową w terminie 7 dni roboczych od daty jej doręczenia. O decyzji Komisji Konkursowej zgłaszający reklamację zostanie powiadomiony adres e - mail z którego została wysłana reklamacja
 14. W razie uwzględnienia reklamacji głosy zostaną ponownie przeliczone.



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

Fundacja
Questingu

III. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uprawnionymi do wzięcia udziału w konkursie są podmioty wymienione w pkt I ust. 2, które złożą w Formularzu zgłoszeniowym odpowiednie oświadczenie o spełnianiu wskazanego tam wymogu podmiotowego potwierdzone odpowiednią dokumentacją rejestrową (w formie załącznika do formularza zgłoszeniowego) jeśli dotyczy, zgodnie z założeniami projektu oraz spełnią poniższe warunki.
2. Formularz, o którym mowa w ust. 1 winien być podpisany przez osobę upoważnioną do reprezentacji Uczestnika wskazaną w załączonym dokumencie rejestrowym, pełnomocnictwie (lub innym dokumencie potwierdzającym jej umocowanie).
3. W celu wzięcia udziału w konkursie Uczestnik winien dostarczyć poprawnie wypełniony formularz zgłoszeniowy w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 czerwca 2024r., godz. 23:59 na adres kontakt@questing.pl
4. Uczestnik może złożyć maksymalnie jeden formularz. W przypadku, w którym wysłana zostanie większa liczba zgłoszeń przez Uczestnika, pod uwagę wzięte zostanie wyłącznie pierwsze dostarczone na e-mail Fundacji Questingu zgłoszenie.
5. Formularz zgłoszeniowy zostanie opublikowany na stronie www.questing.pl w dn. 13 czerwca 2024 r.
6. Formularz, stanowiący załącznik do Regulaminu, składa się z 2 części:
 - a) informacja o podmiocie zgłaszającym: dane identyfikacyjne Uczestnika (nazwa, adres, dane kontaktowe wraz ze wskazaniem osoby do kontaktu) wraz z podaniem formy prawnej oraz opisem działań na rzecz popularyzacji i promocji turystyki dziedzictwa;
 - b) opis merytoryczny questu: załączony w formie edytowalnego formularza. Opis merytoryczny pomysłu powinien zawierać się w 1500 znakach ze spacjami. Dodatkowo uczestnicy zobowiązani są do opisanie, w jaki sposób powstanie questu wpłynie w przyszłości na rozwój małej infrastruktury turystyczno-rekreacyjnej w miejscach zachęcających do aktywnego wypoczynku (np. skwery, parki, lasy, nabrzeża rzek i jezior, plaże, itp.); ta część prezentacji powinna mieć maksymalnie 500 znaków ze spacjami.
7. Poprawne dostarczenie formularza zgłoszeniowego Fundacja Questingu potwierdzi poprzez zwrotną wiadomość e-mail; w przypadku braku informacji zwrotnej w ciągu 1



Ministerstwo
Sportu i Turystyki

Fundacja
Questingu

dnia roboczego od wysłania wiadomości, zgłaszający powinien potwierdzić złożenie formularza telefonicznie pod nr telefonu 500 638 679.

8. Rozpatrywane będą wyłącznie zgłoszenia zawierające komplet wymaganych informacji w formularzu zgłoszeniowym wraz z załącznikami. Zgłoszenie, które nie spełnia wymagań formalnych nie podlega rozpatrzeniu.
9. Uczestnik oświadcza, że do koncepcji trasy, stanowiącej utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawie pokrewnym:
 - nabył i/lub posiada autorskie prawa majątkowe i prawa pokrewne oraz niezbędne upoważnienia dotyczące pól eksploatacji pozwalających zgodnie z prawem, na wykorzystanie i/lub udzielenia licencji/zezwoleń/zgód w stosunku do przedstawionej koncepcji.
 - że koncepcja jest wolna od wszelkich wad prawnych, nie narusza praw oraz dóbr osobistych osób trzecich, zaś ich wykorzystywanie nie będzie stanowić czynu nieuczciwej konkurencji.
10. Uczestnik udziela Organizatorowi konkursu niewyłącznej, nieodpłatnej licencji, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, do utworu wskazanego w ust. 1:
 - trwale lub czasowe zwielokrotnianie w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, w tym wprowadzanie do systemu informatycznego, pamięci komputerów, sieci komputerowych, odtwarzanie, utrwalanie, przekazywanie, przechowywanie, wyświetlanie, sporządzanie kopii;
 - rozpowszechnianie, w tym publiczne udostępnienie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym.
11. Uczestnik wyraża zgodę na wprowadzenie zmian do utworu poprzez jego modyfikację podczas tworzenia questu zgodnie z pkt.II ppk 6 Regulaminu

V.OPIS REALIZACJI NAGRODY

1. W ramach nagrody Fundacja Questingu na podstawie koncepcji tras Laureatów opracuje questy.



2. Questy będą realizowane metodą ekspercką przez trenerów questingu (osoby z odpowiednimi kwalifikacjami) w terminie od 9 lipca do 30 listopada 2024 roku:
 - questy odzwierciedlać będą założenia koncepcyjne przedstawione w zgłoszeniu;
 - questy realizowane będą w porozumieniu z wyznaczoną przez laureata osobą do kontaktu;
3. Gotowy scenariusz questu udostępniony będzie poprzez bezpłatną aplikację mobilną "Questing - gry terenowe" (dostępną na systemy Android i iOS); publikacja treści questu nastąpi w ustalonym z laureatem dniu grywalizacji;
4. Grywalizacja to zabawa dla chętnych mieszkańców i turystów. Jej celem jest wyłonienie 3 pierwszych drużyn, które najszybciej przejdą trasę questu (jedną z 20 tras Laureatów) udzielając największą liczbę trafnych odpowiedzi na umieszczone na trasie zagadki (zasady grywalizacji określać będzie odrębny regulamin dostarczony przez Fundację Questingu);
5. Grywalizacje z nagrodami zorganizowane będą w dniach uzgodnionych z laureatami nagrody (w nieprzekraczalnym terminie 1 sierpnia – 15 grudnia 2024);
6. Grywalizacja:
 - przeprowadzona zostanie poprzez dostarczone przez Fundację Questingu oprogramowanie (specjalny moduł grywalizacyjny aplikacji "Questing – gry terenowe" lub poprzez wersje ulotkowe);
 - Fundacja Questingu zapewni nagrody za 3 pierwsze miejsca (1 miejsce – tablet, 2 miejsce – smartwatch, 3 miejsce – słuchawki bezprzewodowe) oraz gadżety związane z questingiem;
 - Fundacja Questingu zapewni obsługę techniczną grywalizacji;
 - Fundacja Questingu zapewni regulamin grywalizacji;
7. Laureat konkursu ma zapewnić zadane stanowisko dla przedstawicieli Fundacji Questingu, promocję grywalizacji w mediach społecznościowych i stronach www.
8. Laureat konkursu może dodatkowo wzbogacić program inauguracji o dodatkowe elementy bezpłatne dla uczestników (poczęstunek dla uczestników, występy artystyczne, powiązanie czasowe lub lokalizacyjne inauguracji z innym wydarzeniem organizowanym przez Laureata, itp.);



V. POZOSTAŁE POSTANOWIENIA

1. Nagroda może być dostarczona wyłącznie przy ścisłej współpracy z laureatem; w związku z powyższym zgłaszający akceptuje regulamin i zobowiązuje się do ścisłej współpracy z Fundacją w przypadku uzyskania uprawnień do odbioru nagrody;
2. W przypadku, w którym laureat nie będzie wyrażał woli współpracy, Organizator zastrzega sobie możliwość odstąpienia od współpracy i opracowanie questu dla kolejnego Uczestnika z listy rankingowej.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak zorganizowania Wydarzenia spowodowanego siłą wyższą. Za siłę wyższą uważane będą wszystkie zdarzenia, jakich nie da się przewidzieć w chwili zawarcia Umowy ani im zapobiec i na które żadna ze Stron nie będzie miała wpływu, w szczególności: powódź, pożar, inne klęski żywiołowe, stany epidemiczne.
4. Organizator zastrzega odwołanie niniejszego Konkursu w przypadku, gdy nie otrzyma dofinansowania z Ministerstwa Sportu i Turystyki w ramach otwartego konkursu ofert na wsparcie w 2024 roku realizacji zadań publicznych z zakresu Programu wsparcia turystyki 2024.