

REGULAMIN KONKURSU

INAUGURACJA QUESTU "TRZEBA BYĆ PODRÓŻNIKIEM, NIE TURYSTĄ".

§ 1

Organizator i cel konkursu

1. Organizatorem konkursu „TRZEBA BYĆ PODRÓŻNIKIEM, NIE TURYSTĄ” zwanym dalej „konkuresem” jest Muzeum Literatury im. Adama Mickiewicza, Rynek Starego Miasta 20, 00-272 Warszawa.
2. Realizatorem konkursu jest Edyta Lenart-Wojna, prowadząca działalność gospodarczą pod firmą QEL EVENTS ul. Denkowska 45D/20, 27-400 Ostrowiec Świętokrzyski, NIP: 6612275234, REGON: 520058511.
3. Konkurs nie podlega zatwierdzeniu w trybie określonym w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2023 r., poz. 227 ze zm.). Organizator oświadcza, że konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, której wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą przewidzianą w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Konkurs ma za zadanie propagować i zachęcać Uczestników do aktywnej turystyki połączonej z aktywnym poznawaniem historii dotyczącej powstania warszawskiego, a więc jest konkursem z dziedziny sportu i kultury.
5. Celem konkursu jest inauguracja trasy questu w Warszawie, na zasadzie grywalizacji, czyli przejścia określonej trasy według przygotowanej ulotki i rozwiązanie zamieszczonych tam zadań.
6. Quest rozpoczyna się przy budynku Muzeum Literatury im. Adama Mickiewicza, Rynek Starego Miasta 20, 00-272 Warszawa.

§ 2

Warunki udziału w konkursie

1. Uczestnikami Konkursu mogą być **grupy uczniów szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych od 3 do 5 osób**. W konkursie mogą uczestniczyć osoby pełnoletnie, a także osoby niepełnoletnie za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego. W grupie osób niepełnoletnich, co najmniej jedna osoba musi być pełnoletnia (opiekun grupy). W Konkursie może wziąć udział maksymalnie 25 grup. W przypadku zgłoszenia się większej ilości grup, pierwszeństwo mają grupy ze szkół imienia Zbigniewa Herberta. Pozostałe grupy zostaną zakwalifikowane według kolejności zgłoszeń, aż do wyczerpania limitu miejsc. Każda szkoła może zgłosić więcej niż jedną grupę. **Dopuszcza się udział turystów indywidualnych (grupa 1-5 osób)**.
2. W konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz Realizatora Konkursu, a także członkowie ich rodzin.
3. Uczestnik oświadcza, że zapoznał się i akceptuje niniejszy Regulamin, a także zasady przetwarzania danych osobowych przez Organizatora.
4. Zgłoszenie uczestnictwa w inauguracji jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych (publikacja imienia i nazwiska jako laureatów konkursu), publikację swojego wizerunku utrwalonego na zdjęciach robionych podczas inauguracji, a także podczas wręczenia nagród. Publikacja może nastąpić na stronie internetowej Organizatora i Realizatora, oraz w materiałach promocyjnych Organizatora i Realizatora, a także w mediach, w tym w mediach społecznościowych.
5. Uczestnictwo w konkursie jest bezpłatne i dobrowolne.

§ 3

Zasady konkursu

1. Aby wziąć udział w konkursie należy łącznie spełnić następujące warunki:
 - a) Zgłosić swój udział za pomocą wiadomości e-mail kontakt@questing.pl lub telefonicznie pod numerem **500 638 679** lub osobiście w dniu inauguracji 8.10.2024 roku (do godziny 09:30)
 - b) Odebrać ulotkę od Realizatora Konkursu w miejscu wyznaczonym, jako START questu
 - c) Przejść w jak najkrótszym czasie powstały w Warszawie quest w dniu jego inauguracji, przy czym liczony jest czas ukończenia trasy przez ostatniego członka danej grupy.
 - d) Prawidłowo wypełnić otrzymaną ulotkę, w tym także zdobyć skarb stanowiący zwieńczenie questu, a następnie przekazać wypełnioną ulotkę Realizatorowi Konkursu w dniu inauguracji.
2. Uczestnicy konkursu są zobowiązani do przestrzegania niniejszego Regulaminu. Nieprzestrzeganie Regulaminu może skutkować wykluczeniem uczestnika z udziału w konkursie.

§ 4

Nagrody w konkursie

1. W ramach Konkursu przewidziane są następujące Nagrody dla grup młodzieży, jednak bez opiekuna:
 - a) I miejsce – bony podarunkowe o wartości 300 zł dla każdego członka danej grupy
 - b) II miejsce – bony podarunkowe o wartości 200 zł dla każdego członka danej grupy
 - c) III miejsce – bony podarunkowe o wartości 100 zł dla każdego członka danej grupy
2. Nagrody za pierwsze, drugie oraz trzecie miejsce otrzymają grupy, które najszybciej przejdą trasę questu i prawidłowo rozwiążą wszystkie zagadki questowe. Czas będzie mierzony przez trenerów questingu w sekundach, przy czym liczony jest czas zakończenia questu przez ostatnią osobę z grupy. Za błędnie wypełnione ulotki Organizator stosuje punkty ujemne.
3. Laureaci zostaną powiadomieni o wygranej w dniu 15.10.2024r. na stronie Organizatora i Realizatora
4. Nagrody w konkursie nie podlegają zamianie na ekwiwalent gotówkowy, bądź inną formę rekompensaty.

§ 5

Harmonogram konkursu

1. Zgłaszanie uczestników za pomocą wiadomości e-mail kontakt@questing.pl lub telefonicznie pod numerem 500 638 679 – **do dnia 7.10.2024 r.**
2. Zgłaszanie uczestników osobiście w dniu inauguracji – 08.10.2024 r. do godziny 9:00.
3. Inauguracja, możliwość przejścia trasy questu – **08.10.2024 r. w godz. 09:00 – 13:00.**
4. Ogłoszenie wyników: 15.10.2024r. na stronie Organizatora i Realizatora.
5. Wręczenie nagród: 22 października 2024 r. o godzinie 12.00 w Muzeum Literatury.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość wydłużenia godzin Inauguracji w zależności od ilości osób. Uczestnicy zostaną poinformowani o zmianie godzin.

§ 6

Odpowiedzialność organizatora

1. Organizator i Realizator Konkursu nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki i szkody wynikłe w czasie grywalizacji (przejścia trasy questu), zarówno wobec uczestników, jak i osób trzecich.
2. Organizator ani Realizator Konkursu nie zapewnia Uczestnikom opieki medycznej, ani ubezpieczenia NNW. Każdy Uczestnik odpowiada za swoje bezpieczeństwo i zobowiązany jest do zachowania

szczególnej ostrożności. Za bezpieczeństwo niepełnoletnich Uczestników odpowiadają ich rodzice/opiekuni prawni lub inni opiekunowie (np. nauczyciele).

3. Każdy Uczestnik bierze udział w Konkursie na własną odpowiedzialność, niezależnie od warunków pogodowych na trasie.
4. Organizator ani Realizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas grywalizacji i za szkody wyrządzone przez Uczestników.
5. Organizator ani Realizator Konkursu nie zapewnia miejsca do przechowywania rzeczy uczestników.

§ 7

Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje w związku z konkursem należy zgłaszać Realizatorowi do dnia 15.10.2024 r. do godziny 15.00. Reklamacje zgłaszane po upływie powyżej wskazanego terminu nie będą rozpatrywane.
2. Reklamacje powinny zawierać imię, nazwisko i dokładny adres e-mail osoby składającej reklamację, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie przez Realizatora.
3. Realizator rozstrzyga reklamacje na podstawie niniejszego Regulaminu.

§ 8

Informacje dotyczące przetwarzania danych

1. Administratorem danych podanych przez uczestnika konkursu jest Edyta Lenart-Wojna prowadząca działalność gospodarczą pod firmą QEL EVENTS Edyta Lenart-Wojna ul. Denkowska 45D/20, 27-400 Ostrowiec Świętokrzyski. W sprawach dotyczących konkursu, można się kontaktować z Administratorem listownie na adres Administratora.
2. Dane osobowe (imię i nazwisko) podane przez Uczestnika konkursu, będą przetwarzane w celu realizacji i przeprowadzenia Konkursu, a także w celach archiwizacyjnych i rozliczalności wymaganej przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 [1] o ochronie danych osobowych, zwanego dalej RODO.
3. Dane osobowe laureatów konkursu mogą być przekazane Organizatorowi w celu organizacji i promocji Konkursu oraz publikacji informacji o laureatach Konkursu na stronie internetowej Organizatora.
4. Dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 lit. a. RODO oraz w celu realizacji prawnie uzasadnionych interesów administratora (art. 6 ust. 1 lit f RODO).
5. Osoby, których dane osobowe przetwarza Administrator, mają prawo do: dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii, sprostowania (poprawiania) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do ich usunięcia w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej, ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, wniesienia skargi do Prezesa UODO.
6. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do wzięcia udziału w Konkursie i powiadomienia laureatów o przyznaniu nagród.
7. Administrator nie przetwarza danych osobowych Uczestników Konkursu w sposób opierający się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu.

§ 10

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Konkursu jest dostępny na stronie internetowej Organizatora i Realizatora przez cały okres trwania Konkursu. Ponadto, Regulamin Konkursu jest także dostępny do wglądu w siedzibie

Realizatora Konkursu. Wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek innych materiałach, w szczególności w materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy.

2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem Konkursu stosuje się przepisy powszechnie obowiązującego prawa polskiego.
3. Zarówno uczestnicy konkursu jak i Organizator oraz Realizator będą dążyć do rozwiązywania wszelkich sporów powstałych na tle Regulaminu Konkursu w sposób ugodowy, na drodze negocjacji. W przypadku, kiedy strony nie dojdą do porozumienia właściwy będzie Sąd właściwości ogólnej.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem 24.09.2024 roku. i obowiązuje przez cały czas trwania konkursu.